

4D v17R6 リリースノート

2019年10月22日

バグ修正リスト

英語版： http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17_R6

日本語版： <https://4d-jp.github.io/2019/10/16/release-note-version-17r6/>

前のバージョンのバグ修正リスト：

v17.R5

英語版： http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17_R5

日本語版： <https://4d-jp.github.io/2019/07/18/release-note-version-17r5/>

4D v17 R6 のコンパイラーをアップデート

新しい Get call chain コマンドを実装するために、4D コンパイラーで作成されたコードがアップデートされました。結果として、4D v17 R6 でコンパイルされたデータベースは 4D v17 R6 以降でのみ開くことができます。以前のバージョンでコンパイルされたデータベースは、もし新しい Get call chain コマンドの利点を使いたいのであれば、再度コンパイルする必要があります。

Formula コマンドの名前を変更

「New formula」と「New formula from string」コマンドは「Formula」と「Formula from string」に名前を変更しました。

MacOS 10.15/Catalina について

macOS 10.15 Catalina はつい2週間前に公開されましたので、4D 社の完全な Certification (正規対応) プロセスを実行し、全てをテストする時間がありませんでした。そのため、4D v17 R6 は Catalina に Certified (正規対応) とはなっていません。Catalina のベータリリースをテスト用に使用し、必要な修正は 4D v17 R6 に含魔れています。しかし、アップル社は最終リリースの直前に変更をすることがよくあるので、Certification に向けてこれからフルテストをする必要があります。現状では、Catalina で残っている支障はないようです。4D v18 が Catalina の完全な Certified (正規対応) 版となります。