

4D v17.5 リリースノート（全製品）

2020年12月3日

バグ修正リスト

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17.5>

日本語版：<https://4d-jp.github.io/category/#修正リスト>

ライブラリーのアップデート

CEF: バージョン 3447 にアップデート

注意！ macOS Big Sur について

4D v17.5 は macOS Big Sur と互換対応 (compatible) していません。 macOS Big Sur で使用するとクラッシュを引き起こします。

注意！ macOS Catalina について

4D v17.5 は macOS Catalina に正規対応(certified)していません。

インストール方法は、次のようにしなければ、 macOS の Gatekeeper のセキュリティで問題が起きます。

- 1) 4D社のサイトから”直接” dmg ファイルをダウンロードする
- 2) dmg ファイルを展開したらフォルダではなく” 4D.app” をアプリケーションフォルダにインストールする

4D v17.5 をマージしたアプリケーションを（ macOS Catalina で）公証するには PHP を置換するか削除します

4D v17.5 では、4D v17.5 をマージしたアプリケーションを公証することができます。エラーを避けるために4Dに埋め込まれたPHPをカスタムバージョン(テックノート <https://kb.4d.com/assetid=78220> を参照)によって更新されなければなりません。第二の解決方法は、4D Developer 版、4D Volume Desktop、4D Server の embedded PHP フォルダを削除することです（ビルドのためにマージされたアプリケーションによります。）アプリケーションを公証をして主要製品とするにはブログの記事 (<https://blog.4d.com/how-to-notarize-your-merged-4d-application/>) を参照してください。

4D v17.5 をマージしたアプリケーションを（ macOS Catalina で）公証するには 4D IC を置換するか削除します

4D v17.5 では、4D v17.5 をマージしたアプリケーションを公証することができます。エラーを避けるために 4D IC プラグインはアプリケーションのビルド中に統合されてはいけません。二番目のソリューションは、4D Developer のプラグインフォルダ 4D v17.5IC プラグインを 4D v18 IC プラグインと入れ替えることです。

4D 社では macOS Catalina 10.15 での開発には 4D v18 をお勧めしています。