

4D v16 R5 リリースノート (全製品)

2018年1月16日

バグ修正リスト

英語版 : http://bugs.4d.fr/fixedbuglist?Version=16_R5

日本語版 : <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/r5>

前のバージョンのバグ修正リスト :

英語版 :

- <http://bugs.4d.fr/fixedbuglist?Version=16>
- http://bugs.4d.fr/fixedbuglist?Version=16_R2
- http://bugs.4d.fr/fixedbuglist?Version=16_R3
- http://bugs.4d.fr/fixedbuglist?Version=16_R4

日本語版 :

- <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/16.0>
- <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/r2>
- <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/r3>
- <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/r4>

ライブラリーのアップデート

CEF : アップデート 301 へアップグレード

zlib : バージョン 1.2.11 へアップグレード

libzip : バージョン 1.2 へアップグレード

libldap : バージョン 2.45 へアップグレード

libsasl : バージョン 2.1.17 へアップグレード

Windows 10(1709)と High DPI スクリーン(HDPI)

4D Write と 4D View プラグインは、Windows 10 (1709)の HDPI スクリーンに対応していません。

4D では、64 ビット製品ライン (例 : 4D Write Pro や 4D View Pro) で Windows 10(1709)の HDPI スクリーンを使用することを推奨しています。

4D 32 ビット版を macOS High Sierra (10.13)で使用する時のシステム Web エリアのフォーカスについて

埋め込みエンジンを使わない時、4D 以外のアプリケーションを前面に出して、再度 4D を前面に戻した場合、Web エリアはフォーカスを正確に検索しません。

アップル社にはバグとしてレポートしています。アップル社の修正を待つ間、macOS 10.13 では 4D 64 ビット版のご利用を推奨します。

macOS 10.13 で 4D 32 ビット版を使う時の Web エリア中の PDF レンダリング

macOS 10.13 のシステム PDF ビューワー・プラグインを使った時に、Web エリアは時々 PDF ファイルの表示に失敗することがあります。

アップル社にはバグとしてレポートしています。アップル社の修正を待つ間、macOS 10.13 では 4D 64 ビット版のご利用をお勧めします。