

# 4D v16 R4 リリースノート (全製品)

2017年10月18日

---

## バグ修正リスト

英語版: [http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16\\_R4](http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16_R4)

日本語版: <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/r4>

前のバージョンのバグ修正リスト:

英語版:

- <http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16>
- [http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16\\_R2](http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16_R2)
- [http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16\\_R3](http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16_R3)

日本語版:

- <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/16.0>
- <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/r2>
- <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/r3>

## ライブラリーのアップデート

Xerces: バージョン 3.1.4 へアップグレード (XML を管理するために内部で使用されるオープンソース・ライブラリー)

## 全 64 ビット製品は Altura-free 4D 64 ビット

4D v16 R2 以降、Altura レガシー・ライブラリーは 4D Developer エディションと 4D Volume Desktop Windows 64 ビット版からは取り除かれています。

V16 R4 では、このライブラリーは 4D Server から削除され、すべての 64 ビット製品は Altura-free となりました。

詳細は [4D blog \(https://blog.4d.com/\)](https://blog.4d.com/) のポストで読むことができます。

## XML コマンドは大文字と小文字を区別します

よりよい XML コンプライアンスのために、<< DOM Count XML elements >> と << DOM Get XML element >> コマンドは大文字と小文字を区別します。新しいセレクターを **XML SET OPTIONS** に追加することで、必要になったときのために以前の振る舞いも保存します。ドキュメントにさらに多くの情報があります。

## v16 R4 ビルド番号 詳細

Build No. 216142 10月5日リリース

Build No. 216566 10月18日リリース 修正: ACI0097439