

## 4D v16 R2 リリースノート（全製品）

2017年3月28日

---

### バグ修正リスト

英語版： [http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16\\_R2](http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16_R2)

日本語版： <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/r2>

前のバージョンのバグ修正リスト：

英語版： <http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16>

日本語版： <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/16.0>

### Windows 64-bit 製品が v16 R2 で最終版となります

長らくプレビュー版としてきました、4D Developer と 4D Volume Desktop の Windows 64-bit 版が v16 R2 で最終版となります。OS 対応表で詳細をご確認ください。

### V16 Rx - v16.x 互換性ノート

V16.Rx のデータベースは v16.x で開くことができ、その逆もできます。

新機能は R リリースでのみ有効で、v16 Rx データベースを v16 バージョンで開いた場合、新機能を使ったコードは作動せず、無効となることをご留意ください。

### 4D Pack の廃止

4D Pack プラグインはインストーラーでは提供されません。

4D v16.x の 4D Pack は 4D v16 Rx と互換性があります。