

## 4D v17 リリースノート（全製品）

2018年7月9日

---

### バグ修正リスト

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17>

日本語版：<https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v17/17.0>

前のバージョンのバグ修正リスト：

v16.3

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16.3>

日本語版：<https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/16.3>

v16.2

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16.2>

日本語版：<https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/16.2>

### Library アップデート

- Open SSL: v1.0.2n にアップグレード
- CEF: 3282 にアップグレード
- SpreadJS: v11 にアップグレード

### macOS 時間の表示が秒単位に

オブジェクトプロパティに保存される時間は、ミリ秒に代わりに秒単位で表現されます。[ブログ](#)でより詳しい情報を参照できます。

### コマンド名の変更

4D Server に関するマシンとハードウェア情報を取得する新しい方法が、v17 でリリースされました。（[ブログ](#)でより詳しい情報を参照できます。）二つのコマンドが廃止予定で名前の先頭に” o\_” を付けて変更しました。他にも変更されたものがあります：

- PLATFORM PROPERTIES => \_O\_PLATFORM PROPERTIES
- Gestalt => \_ O \_Gestalt
- Current machine owner => Current system user