# 4D Tools 6.7

# リファレンス Windows<sup>®</sup> and Mac<sup>™</sup>OS



4D

#### 4D Tools 6.7アップグレード Windows<sup>®</sup> and Mac<sup>™</sup> OS

Copyright© 2000 4D SA All rights reserved.

このマニュアルに記載されている事項は、将来予告なしに変更されることがあり、いかなる変更に関しても 4D SA は一切の責任を負いかねます。このマニュアルで説明されるソフトウェアは、本製品に同梱の License Agreement (使用許諾契約書)のもとでのみ使用することができます。

ソフトウェアおよびマニュアルの一部または全部を、ライセンス保持者がこの契約条件を許諾した上での個人使 用目的以外に、いかなる目的であれ、電子的、機械的、またどのような形であっても、無断で複製、配布するこ とはできません。

4th Dimension、4D Server、4D、4D ロゴ、およびその他の4D 製品の名称は、4D SA の商標または登録商標です。

MicrosoftとWindowsはMicrosoft Corporation社の登録商標です。

Apple, Macintosh, Mac, Power Macintosh, Laser Writer, Image Writer, ResEdit, QuickTimeはApple Computer Inc.の登録 商標または商標です。

その他、記載されている会社名,製品名は、各社の登録商標または商標です。

#### 注意

このソフトウェアの使用に際し、本製品に同梱のLicense Agreement(使用許諾契約書)に同意する必要があり ます。ソフトウェアを使用する前に、License Agreementを注意深くお読みください。

<b>第</b> 1章	<b>はじめに・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</b> 5
	4D Toolsとは? ・・・・・5
	どんなときに使用するか? ・・・・・・・・・・・・・・・・・5
	メンテナンス ・・・・・5
	修復 ••••••6
	4D Toolsの起動と使用方法 ·······
	環境設定 ・・・・・8
<b>第</b> 2章	<b>情報ページ ・・・・・</b> 11
	データセグメント ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・11
	データファイル断片化 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・12
	管理 ・・・・・12
第3章	<b>メンテナンスページ ・・・・・・・・・・・・・・・</b> 13
	データ検査 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
	レコードとインデックスの検査 ・・・・・・・・・・・14
	レコードの検査 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・15
	インデックスの検査 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・16
	物理的並べ替え ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・18
	圧縮
<b>第</b> 4章	<b>修復ページ ・・・・・</b> 23
	クイック修復 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・24
	すべてを修復 ・・・・・24
	レコード修復 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・25
	インデックス修復・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・26
	レコードのタグ分析による修復 ・・・・・・・・・・・27
	タクによる修復とは? ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・27
	修復 28
<b>第</b> 5章	<b>ストラクチャページ ・・・・・・・・・・・・・・・・</b> 29
	ストラクチャファイル断片化 ・・・・・・・・・・・・・・・・30

	スト	ラクチ	ヤの核	食査と伯	<b>修復</b>	• • • • • •	•••••	••••	•••••	••• 30
		検査	• • • • • •		••••	• • • • • •	• • • • • • •	• • • • • • •	• • • • • • •	••• 30
		修復	•••••	•••••	••••	••••	• • • • • • •	• • • • • • •	• • • • • • •	••• 32
		検査	されるエ	頃目 ・・	••••	••••	• • • • • • •	• • • • • • •	• • • • • • •	••• 34
		圧縮	• • • • • •	• • • • • •	••••	••••	• • • • • • •	• • • • • • •	• • • • • • •	•••36
	管理	••••	•••••	••••	• • • • •	• • • • • •	•••••	••••	•••••	••• 37
索引	• • • • • •	• • • •	• • • • •	••••	• • • • •	• • • • •	••••	••••	• • • • •	•39

4

#### 4D Tools とは?

4D Tools は、4th Dimension データベースの管理と修復を行うためのユーティリティです。 4D Tools 6.7 を使用すると、データベース全体や、選択したテーブルのみ、または選択し たストラクチャファイルのオブジェクトだけを対象として修復や検査を行うことができ ます。データベースの特定箇所にのみ問題があることがわかっている場合には、選択項 目のみを修復することにより、修復およびメンテナンスに関わる"ダウンタイム(中断 時間)"は著しく短縮されます。

4D Toolsのインタフェースであるダイアログボックスとして、次のようなページが用意されています。

情報: 4D Toolsでは解説的な統計が提供され、データベースの主要な特徴がひと目でわかります。

メンテナンス: 4D Toolsのメンテナンス機能を使用し、データ整合性の検証や、特定 順序でのレコードの並べ替え、およびデータファイルの圧縮を行うことができます。

修復:データベースがダメージを受けた場合、4D Toolsの修復機能を利用することが できます。いくつかの修復方法が用意されています。損傷のタイプや程度に応じて、 修復方法を選択してください。

ストラクチャ:これらの機能を使用し、ストラクチャファイルの検証、修復、フラグ メンテーションの解消を行うことができます。

#### どんなときに使用するか?

#### メンテナンス

データベース開発時および運用時ともに、定期的に4D Toolsのメンテナンス機能を使用 するようお勧めします。データファイルの状態についての情報や各種検査は、データフ ァイルの整合性を検証する上で役立ちます。

例えば、停電やシステムクラッシュの後など、必要に応じてデータベースの状態を検証 することもできます。

はじめに 5

入力された際のレコード順序とは異なる順序でレコードを並べ替えたい場合は、「物理的 並べ替え」機能を使用します。通常、この機能はすべてのデータをデータベースに登録 することを終えてから使用します。

データベースを定期的に圧縮することも重要です。大量のレコードを追加する、または 削除した際には特に大切です。4D Toolsは、データファイルのフラグメンテーションの程 度をもとに、圧縮が必要であるかどうかを示します。

#### 修復

4D Toolsの修復機能は、4Dや4D Toolsからのリクエストがある場合にのみ使用してくだ さい。つまり、いずれかのプログラムでデータの修復が必要である旨のアラート(警告) ボックスが表示された場合などです。

アラートは、4Dがデータベースを開く際や、4D Toolsによるチェックの後などに表示されます。次のような警告が表示されます。



このメッセージが表示された理由として、次のケースが考えられます。

データベースのキャッシュをディスク上に保存する際、停電やセクタ損傷などのアク シデントが起きた場合。

ディスク上のデータファイルが損傷している場合。

注:4D Toolsの修復機能の利用は、特殊な状況における非常手段として捉えてください。 データ整合性に影響を及ぼすようなアクシデントの場合には、4D Backupで作成したバ ックアップコピーを使用するようお勧めします。また、データが修正された場合には、 データファイルと最新のログファイルとを統合してください。4D Backupに関する詳細 は、ドキュメントCDに入っている4D Backupのオンラインドキュメントを参照してくだ さい。

#### ストラクチャ

4D Toolsのメンテナンス機能を使用し、ストラクチャファイルの管理や修復を行うことができます。

## はじめに

開発におけるそれぞれの重要なフェーズで、データベースのストラクチャを検証することが可能です。例えば、新しいライブラリやプラグインを組み込んだ後や、新しいバージョンの4Dを使用してのストラクチャファイルのアップデート前後、あるいはデータベ ースのコンパイル前や配付前などです。

リクエストがあった場合のみ、ストラクチャファイルに対して4D Toolsの修復機能を使用してください。ストラクチャファイルが損傷を受けている場合、4Dや4D Toolsでデータベースを開く際にアラートボックスが表示されます。

最後に、多数のストラクチャオブジェクトを作成した場合には、開発中にストラクチャファイルの圧縮を行っておくと便利です。ストラクチャファイルのフラグメンテーションの程度に応じて、4D Toolsは圧縮が必要かどうかを知らせてくれます。



#### 4D Tools の起動と使用方法

4D Toolsはローカル、つまり検査を行うストラクチャファイルやデータファイルが存在するコンピュータ上で使用しなくてはなりません。

4D Toolsを起動するには、次の手順に従ってください。

1 4D Tools アプリケーションアイコンをダブルクリックする。

標準の「ファイルを開く」ダイアログボックスが表示されます。

2 4D Toolsを使用したいデータベースのストラクチャファイルを選択して開く。

開こうとしたデータベースにパスワードアクセスシステムが導入されている場合、 4th Dimension標準の「パスワード入力」ダイアログボックスが表示されます。4D Toolsを使用してデータベースを開くことができるのは、デザイナか管理者だけであ る点に注意してください。パスワードアクセスシステムに関する詳細は、『4th Dimensionデザインリファレンス』マニュアルを参照してください。

開こうとしたデータベースが損傷している場合、4D Toolsは損傷に関する説明と修 復の推奨を示すウインドウを自動的に表示します。

はじめに 7

次のようなダイアログボックスが表示されます。

<b>4</b>	<b>D Tools</b> Dase メンテナンス・修復ツール	3	
9 情報	🔎 メンテナンス   🥐 修復	🥪 ストラクチャ	
データt	2グメント		
<b>\$</b>	D:¥671¥DB¥MyMusio¥MyMus	sic.4DD	A •
	セグメントサイズ:	196 608 バイト	192 KB
	ディスク空き容量:	461 840 384 バイト	451 016 K
データン	ファイル断片化		
			17%
-	使用スペース :	34 432 バイト	33 KB
	未使用スペース:	162 176 バイト	158 KB
	使用スペース計:	196 608 バイト	192 KB
管理	前回検査 データは圧縮する必要があり	00/00/00 ます。	
		終	了   開<

4D Toolsのメインウインドウは復数ページから構成されており、それぞれのページには、 タブコントロールや「ツール」メニュー項目を使用してアクセスすることができます。 例えば、「情報」ページにはデータファイルの使用状況や、データセグメントの数とサイ ズ、データファイルが最後に圧縮された日付等の情報が表示されます。詳細は、第2章 「情報ページ」を参照してください。



データース2000年1日 ユーライバライ データース2000日、0000 31.3月22月

WTD!

ページ間を移動 -するためのタブ コントロール

4D Toolsの「ファイル」メニューから「データベースを開く…」を選択、または、4D Toolsのツールバーやメインウインドウの「開く」ボタンをクリックして、別のデータベースを開くことができます。

また、「ファイル」メニューには「プレファレンス」コマンドがあり、これを使用してフ ァイル検査の環境設定を行うことができます(次節を参照)。

「終了」ボタン / コマンドは、4D Toolsを終了します。

#### 環境設定

4D Toolsの「プレファレンス」ダイアログボックスで、データファイルやストラクチャフ ァイルの検査時に発生したエラーの処理方法を4D Toolsに指示します。

はじめに

この環境設定は、データファイルとストラクチャファイルの両方に適用されます。詳細 は、第2章「情報ページ」の「データ検査」、および第5章「ストラクチャページ」の 「ストラクチャの検査と修復」の節を参照してください。

環境設定を行うには、4D Toolsの「ファイル」メニューから「プレファレンス」を選択し、 "すべてのエラーを表示"をクリックするか、4D Toolsがチェックを中断するまでに受け 入れるエラーの最大数を指定します。

(775)	
	容エラー数オプション

"すべてのエラーを表示"を選択すると、"エラー数…で停止"オプションが非アクティブ になります。

はじめに 9

「情報」ページは、データファイルの場所、サイズ、状況に関する情報を提供します。 ウインドウの下部にある「管理」エリアでは、特定の修復作業の提案やメンテナンスの 動作状況を示します。

	■ 4D 4D Databas	<b>) てっつ</b> ・ メンテナンス・修復ツー ロ メンテナンス 「 <i>家</i> 伯	S ル 腹 → ストラクチャ		
データファイルやセグ メントの場所とサイズ	- データセク	ジント D.¥671¥DB¥MyMusio¥My	Music.4DD		×
	1	セグメントサイズ:	196 608	バイト	192 KB
	-データファ	ディスク空き谷重: イル断片化	461 840 384	7146	451 016 K
データファイルの			34 432	バイト	33 КВ
使用状况		未使用スペース:	162 176	バイト	158 KB
データ管理の提案 ―――	管理	使用スペース計:	196 608 00/00/00	バイト	192 KB
		データは圧縮する必要が	あります。 	終了	

#### データセグメント

このエリアは、データファイルセグメントの名前と、フルパス名を表示します。データファイルのセグメントが1つだけの場合、パス名は1つだけ表示されます。

セグメントリストの下側にある"セグメントサイズ"エリアには、リスト上で選択した セグメントのサイズが示されます。また、このファイルが存在するボリュームの空きス ペースも確認できます。

情報ページ 11

データベースの合計データサイズは、「データファイル断片化」エリアに表示されます。 データベースが複数のデータセグメントから構成されている場合に、この情報が役立ち ます。

注:これらの値は、バイトおよびキロバイト(KB)で表わされます。

確認:1 KB =1024 バイト

#### データファイル断片化

このエリアで提供される情報により、ディスク上のデータファイルに割り当てられたスペースの活用率、つまりデータファイルのフラグメンテーション(断片化)を確認する ことができます。データファイルの断片化が進むと、データのアクセス効率が低下しま す。

インジケータは、ディスク上のデータファイルに割り当てられたスペースと、その中で 実際に使用されているディスクスペースとの比率を示します。インジケータの下側に、 これらの値がバイトおよびキロバイト(KB)で表示されます。

このパーセンテージが非常に小さい場合、データファイルがかなり断片化されているこ とを示します。この場合には、データファイルの圧縮を行ったほうが良いでしょう。ま たこの際、"データを圧縮する必要があります。"というメッセージが「管理」エリアに 表示されます。詳細は、第3章「メンテナンスページ」の「圧縮」の節を参照してくださ い。

#### 管理

このエリアには、データファイルを管理する上で役立つメッセージが表示されます。は じめに、4D Toolsはデータベースの前回検査日付、またはデータファイルの検証がまだ行 われていない場合には"00/00/00"を表示します。この日付がかなり以前のものである場 合、4D Toolsはデータの検査を勧めてきます。詳細は、第3章「メンテナンスページ」の 「データ検査」の節を参照してください。

また、4D Toolsはデータの最新状況に関するメッセージも表示します。データがかなり断 片化されている場合には、"データは圧縮する必要があります。"というメッセージを表 示します。

「メンテナンス」ページには、データファイルの定期メンテナンス用の各種操作が納められています。3つのタイプの操作が提供されています。

データ検査:定期的にデータファイルの状態を検査します(レコード、インデックス)。 物理的並べ替え:入力時に定義されたものとは異なる順序でレコードを再度並べ替え ます。

圧縮:未使用領域を減らして、データファイルのパフォーマンスを最適化します。



4th Dimensionで、一部のレコードが読み取れなくなることがあります。例えば、ハード ディスクのあるブロックが損傷している場合などです。

メンテナンスページ 13

4th Dimensionを終了して4D Toolsを起動する必要なく、4th Dimensionで問題の処理を行うことができる場合もあります。プログラムは、レコードを読み取れなくなると知らせてくれます。ユーザは影響を受けたレコードの削除を求められ、これを承認すると修復作業が実行され作業を続けることができます。

4th Dimension で解決できない問題に遭遇した場合、4D Toolsのデータ検査機能を使用する よう求められます。

さらに、定期的にデータの検査を行うことにより、4th Dimension でレコードアクセスの際に問題が起こらない場合でも、データ整合性の問題の発生を予防することができます。

4D Toolsでは、データの検査に対して3つのオプションを提供します。このオプションは、 次のボタンにより使用できます。

レコードとインデックスを検査

- レコードのみを検査
- インデックスのみを検査

これらのオプションを使用しても、データベースが変更されることはありません。

#### レコードとインデックスの検査

このオプションを使用すると、データファイルの検査を開始します。プログラムは、すべてのレコードとすべてのインデックスの整合性を検査します。

データベースの定期メンテナンスを行う際や、4th Dimensionでデータベースに修復不可能な問題が発見された場合には、このオプションを選択してください。

進捗を示すインジケータが表示されます。エラーが検出された場合、4D Tools は分析を続 行するか、もしくは「プレファレンス」設定で定義したエラーの最大数に達した場合に は中断します。詳細は、第1章「はじめに」の「環境設定」の節を参照してください。

検査が終了すると、ダイアログボックスが表示され、検出された問題が一覧表示されま す。

# 

また、必要があれば、4D Toolsは必要となる修復を示します。4D Toolsは、"検査記録.TXT"(Windows)または"検査記録"という名前のテキストファイルをストラクチャファイルのフォルダに作成し、4D Toolsで検出した問題の詳細を提供します。

メンテナンスページ

3

「OK」ボタンをクリックして、ダイアログボックスを閉じます。

問題が検出されなかった場合、ダイアログボックスには"すべて大丈夫のようです。"と 表示されます。

#### レコードの検査

このオプションにより、データ検査の対象をレコードに限定することができます。さら に、検査を行う特定のテーブルを選択することもできます。サイズの大きなデータベー スの特定のテーブルを素早く検査したい場合には、このオプションが便利です。

レコードの検査だけを行いたい場合や、データベースの一部のテーブルだけを検査した い場合には、このオプションを選択してください。

「レコード検査」ボタンをクリックした場合、ダイアログボックスが表示され、検査を行 うテーブルを選択することができます。

メンテナンスページ 15

🔳 テーブ	່ມ <mark>×</mark>
ß	テーブルを選択
	✓ Albums ✓ Musicians ✓ Songs ✓ Lookup Table
	すべてを選択 すべてを選択解除
	キャンセル検査

デフォルトでは、すべてのテーブルが選択されています。テーブルの選択を解除するに は、テーブル名をクリックします。するとチェックマークが消えます。再度選択するに は、もう一度テーブル名をクリックしてください。

選択が終わったら、「検査」ボタンをクリックして検査を実行します。

エラーが検出された場合、4D Toolsは分析を続行するか、もしくは「プレファレンス」設定で定義したエラーの最大数に達した場合には中断します。検査が終了すると、ウインドウが表示されて4D Toolsが検出した問題点を一覧表示します。詳細は、前節の「レコードとインデックスの検査」を参照してください。

#### インデックスの検査

このオプションにより、データ検査の対象をインデックスに限定することができます。 さらに、検査するインデックスを選択することもできます。

インデックスの検査だけを行いたい場合や、データベースの特定のインデックスだけを 検査したい場合には、このオプションを選択してください。

注:インデックスに関する詳細は、『4th Dimension デザインリファレンス』マニュアル を参照してください。

「インデックス検査」ボタンをクリックすると、ダイアログボックスが表示され、検査す るインデックスをそれぞれ選択することができます。



データベースの ――	📃 インデ	ックス			×	
テーブルリスト	<b>\$</b>	テーブルを選択		インデックスを選択 Albums		現在のテーブル
選択されたテーブル ――		♥ Albums ♥ Lookup Table ♥ Musicians ♥ Songs	×	<ul> <li>Ø [Albums]Album ID</li> <li>Ø [Albums]Album Title</li> <li>Ø [Albums]Format</li> <li>Ø [Albums]Music Category</li> <li>Ø [Albums]Music ian ID</li> </ul>	×	-選択されたテーブルのイ ンデックスフィールド
		すべてを選択	すべてを選択解除	すべてを選択 すべてを選択	解除	
				キャンセル 検査	И	

左側のリストから検査<sup>1</sup>を行いたいテーブルを選択します。デフォルトでは、少なくとも 1つのインデックスフィールドを持つテーブルがすべて選択されています。インデックス 付きのフィールドがないテーブルは、選択されません。

複数のテーブルにインデックスがある場合には、テーブル名をクリックすると「インデックスを選択」エリアでそのテーブルのインデックスを確認できます。

右側のエリアには、クリックしたテーブルに属するインデックスが表示されます。「イン デックスを選択」のリストから、検査するインデックスを選択します。「すべてを選択」 または「すべてを選択解除」ボタンを使用して、現在表示されているインデックスが属 するテーブル内のすべてのインデックスを選択または選択解除することができます。つ まり、"すべて"が意味するのは、選択されたすべてのテーブル内の全インデックスを指 す一括の"すべて"ではありません(選択されたテーブルとは、「テーブルを選択」のリ ストにおいて名前の左側のチェックボックスがマークされているテーブルのことです)。

選択が終わったら、「検査」ボタンをクリックして検査を実行します。

エラーが検出された場合、4D Toolsは分析を続行するか、もしくは「プレファレンス」設定で定義したエラーの最大数に達した場合には中断します(詳細は、第1章「はじめに」の「環境設定」の節を参照してください)。検査が終了すると、ウインドウが表示されて4D Toolsが検出した問題点を一覧表示します。詳細は、前述の「レコードとインデックスの検査」の節を参照してください。

1. 非表示として定義されたテーブルも含め、データベースの全テーブルが表示されます。

メンテナンスページ 17

データベースが使用中の場合、ユーザは「並べ替え」メニュー項目を使用して、カレントセレクションを並べ替えることができます(あるいは、Order ByまたはOrder By Formulaコマンドを実行するカスタムインタフェースによる制御もできます)。しかし、この順序はデータベースには保存されません。デフォルトでは、レコードの並び順は、入力された順番になっています。

4D Toolsを使用すると、データベースのレコードを恒久的に並べ替えることができます。 通常、すべてのレコードが入力されるまではこの機能を使用しません。

次回データベースを使用する際、この順番がデフォルトとして表示されます。データベ ース内のテーブルを1つだけ、複数、あるいは全部、恒久的に並べ替えることができます。

注:テーブルを恒久的に並べ替えると、そのテーブルのインデックスはすべて自動的に 再構築されます。

並び順を恒久的に変更するには、次の手順に従ってください。

1「メンテナンス」ページで、「並べ替え」ボタンをクリックする。

4D Toolsにより、並べ替えるテーブルを選択するダイアログボックスが表示されます。

ソートするテーブルを選択
Albums Lookup Table Musicians Songs
キャンセル OK

2 ソートしたいテーブルを選択し、「OK」をクリックする。
 4th Dimension 標準の「並べ替え」エディタが表示されます。



注:データファイルに損傷がある場合、4D Tools は並べ替え処理を開始する前に、問 題点を検出して修復オプションの使用を勧めます。

3 目的のソートフィールドを"フィールド/フォーミュラによる並べ替え"リストに追加 する。

4th Dimensionの並べ替え処理とまったく同じ手順で行ってください。詳細は、『4th Dimensionユーザリファレンス』マニュアルを参照してください。

4「並べ替え」ボタンをクリックし、並べ替えを実行する。

この処理は、4th Dimensionにおける一時的な並べ替え処理よりも時間がかかります。 これは、4D Toolsがアドレステーブルの再編成とテーブルのインデックスの再構築を 行うためです。

5 必要があれば、並べ替えをしたいデータベースの各テーブルに対してこの処理を繰り 返す。

#### 圧縮

4D Toolsでは、4Dデータファイルの圧縮も行うことができます。レコードの修正や削除 を行うと、データファイルには未使用の領域("穴")が生じます。この穴は、情報が以 前占めていた領域には収まらなくなった場合や、削除された場合に作成されます。 4th Dimensionは新規レコードがこの穴に収まる場合には、それを再利用します。しかし、 常に"穴"は残ったままとなり、領域に無駄が生じてデータベースの効率性は低下して しまいます。この問題が起こる理由としては、レコードが可変長であることや、大量の データが削除されたことによります。

メンテナンスページ 19

3

メンテナンスページ

ディスク上のデータに割り当てられたスペースとデータが実際に使用するスペースとの 比率は、データファイルの「使用スペース計」と呼ばれます(第2章「情報ページ」の 「データファイル断片化」の節を参照)。フラグメンテーションという用語は、通常の使 用において生じるデータの修正や削除で作成された未使用スペースのことだけを指しま す。この未使用スペースのことをデータファイルではよく"穴"として表現されます。 その他の未使用スペースは、データ入力の過程において4th Dimensionが使用するために 内部的かつ自動的に作成されます。通常の使用において、未使用スペースの大部分はフ ラグメンテーションが原因です。

データファイルの断片化が進むと、ハードディスクのパフォーマンスが低下し、結果としてデータベースの効率も低下します。4D Toolsの「情報」ページには、データファイルの現在のフラグメンテーションの状況が表示されます。

しかし、データファイルを圧縮すると、この"穴"が無くなります。そして、ディスク 上のデータは再編成され、最適化されます。

データファイルを圧縮するには、次の手順に従ってください。

1 データベースの複製を作成するだけの十分な空き容量がディスク上にあることを確認 する。

ファイルの圧縮処理では、ストラクチャファイルとデータファイルのコピーを新しく 作成します。

2「メンテナンス」ページの「圧縮」ボタンをクリックする。

標準の「ファイル保存」ダイアログボックスが表示されます。

データファイルを作ら	\$		? ×
保存する場所(1):	🔁 MyMusic	- 🗈 (	* :::
MyMusic.4DD			
7ァイル名(№):	MyMusic2.4DD		保存⑤
ファイルの種類(工):	4Dデータファイル	•	キャンセル
			分割

デフォルトでは、データファイル名の後ろに数字の "2" が付けられます。オリジナル のデータファイルを削除することはできません。

3 新しいデータファイルに対して、デフォルトのデータファイル名と保存場所を使用す るか、または独自の名前と場所を選択する。

4「保存」ボタンをクリックする。

4D Toolsはデータを圧縮し、圧縮後のデータを新しいデータファイルに保存します。 インデックスも圧縮され、再構築されます。

メンテナンスページ



3

#### メンテナンスページ 21

「修復」ページには、損傷を受けたデータファイルの修復に使用するツールが納められて います。一般的に、これらの機能はリクエストがあった時にのみ使用します。つまり、 4th Dimensionまたは4D Toolsで、データベースを開いた時やデータ検査の後に不具合が 見つかった場合にのみ使用してください。データファイルの修復には、2種類のオプショ ンがあります。

クイック修復:損傷の程度が軽いレコードやインデックスを修復します。

X 4D Tools 4D Data 😝 情報 🔊 メンテナンス 🧬 修復 🍫 ストラクチャ クイック修復 ● すべての壊れたインデックスやレコードを修復 すべてを修復 クイック修復の オプション ¢, 壊れたレコードを修復 レコード修復. 壊れたインデックスを再構築 インデックス修復 タグによる修復-重大な損傷を受 このオプションはデータペースが大きく壊れ、クイッ ク修復が十分でない場合にご使用ください。タグは それぞれのレコードに保存されています。 したデータの修 復用オプション 修復.. 管理 前回修復日付-前回修復 00/00/00 終了 厭

タグによる修復:ひどく損傷しているデータベースを修復します。



修復ページ 23

#### クイック修復

通常このオプションは、4D Toolsで軽微な不具合が検出された場合に使用してください。 また、4D Toolsで不具合が検出されると、クイック修復を行う必要がある旨が通知されま す。

クイック修復では、修復する対象がレコードであるかインデックスであるか(またはその両方)を選択できます。4D Toolsではクイック修復に対して3つのオプションが用意されています。これらのオプションは、「すべてを修復」、「レコード修復」、「インデックス修復」ボタンにより利用することができます。

#### すべてを修復

「すべてを修復」ボタンをクリックすると、4D Toolsはデータファイルの修復を開始しま す。すべてのレコードおよびインデックスが分析され、必要があれば修復されます。

このオプションは最も徹底的なものですが、やはり一番遅く、特に大きなデータファイ ルでは時間がかかります。

4D Toolsからデータベースのクイック修復を要求され、特定のレコードやインデックスの修復に限定したくない場合には、このオプションを選択してください。



修復が終了すると、分析結果を示すウインドウが表示されます。

修復が行われた場合、4D Tools は修復内容を表示し、ストラクチャファイルがあるフォル ダ内の"検査記録.TXT"(Windows)または"検査記録"(Macintosh)という名前のテキ ストファイルへ修復内容を書き出します。

「OK」ボタンをクリックしてダイアログボックスを閉じます。

#### レコード修復

このオプションは、レコードだけを修復します。さらに、修復したいテーブルを選択す ることができます。大規模なデータベースの損傷箇所だけを修復する場合、このオプシ ョンが便利です。

データベースのレコードのみ損傷を受けていることが確かである場合に、このオプションを選択してください。

このボタンをクリックすると、ダイアログボックスが表示され、修復を行いたいレコードが属するテーブルを選択できます。

🔳 テーブ	່ານ <mark>×</mark>
3	テーブルを選択
	<ul> <li>✓ Albums Musicians</li> <li>✓ Songs</li> <li>✓ Lookup Table</li> </ul>
	すべてを選択
	キャンセル 検査

損傷レコードを含むテーブルがわかっている場合、それ以外のレコードの選択を解除で きます。このようにすると、修復にかかる処理時間が短縮されます。

デフォルトでは、すべてのテーブルが選択されています。テーブルを選択解除するには テーブル名をクリックし、再選択するにはテーブル名を再度クリックします。

選択が完了したら、「修復」ボタンをクリックして処理を実行します。

修復が終了するとウインドウが表示され、プログラムで実行された修復内容がリストされます。詳細は、前節の「すべてを修復」を参照してください。

修復ページ 25

修復ページ

#### インデックス修復

このオプションは、インデックスだけを修復します。さらに、修復したい特定のインデ ックスを選択することができます。大規模なデータベースの損傷インデックスだけを修 復する場合、このオプションが便利です。

データベースのインデックスのみ損傷を受けていることが確かである場合に、このオプ ションを選択してください。

インデックスに関する詳細は『4th Dimension デザインリファレンス』マニュアルを参照 してください。

「インデックス修復」をクリックすると、ダイアログボックスが表示され、修復する各インデックスを選択できます。

データベースの	🚊 インデックス		×
テーブルリスト 選択されたテーブル	テーブルを選択 デーブルを選択 ♥ Albums □ Lookup Table	インデックスを選択 Albums 図[Albums]Album ID 図[Albums]Album Title	カレントテーブル
	₩ Musicians ₩ Songs	፼ [Albums]Format ፼ [Albums]Music Category ፼ [Albums]Musician ID	ンデックスフィールド
	すべてを選択		
			検査

左側のリストより修復したいインデックスが属するテーブル'を選択します。デフォルト では、少なくとも1つのインデックスフィールドがあるテーブルがすべて選択されていま す。インデックスフィールドのないテーブルは選択されていません。テーブル名をクリ ックすると、「インデックスを選択」エリアでそのテーブルのインデックスを確認するこ とができます。

どのインデックスが損傷しているかわかっている場合、それ以外のインデックスの選択 を解除できます。このようにすると、修復にかかる処理時間が短縮されます。

1. 非表示と定義したテーブルも含め、データベースの全テーブルが表示されます。

右側のエリアには、クリックしたテーブルのインデックスが表示されます。「すべてを選 択」ボタンまたは「すべてを選択解除」ボタンを使用すると、現在インデックスが表示 されているテーブルの全インデックスを選択、または選択解除することができます。つ まり、"すべて"が意味するのは、選択されたすべてのテーブル内の全インデックスを指 す一括の"すべて"ではありません(選択されたテーブルとは、「テーブルを選択」のリ ストにおいて名前の左側のチェックボックスがマークされているテーブルのことです)。

選択が完了したら、「修復」ボタンをクリックして処理を実行します。

修復が終了するとウインドウが表示され、プログラムで実行された修復内容がリストされます。

#### レコードのタグ分析による修復

このオプションは、ファイルに重大な損傷があり、「クイック修復」オプションでは修復 不可能な場合に、4D Toolsのリクエストに応じてのみ使用してください。

このオプションは、元のデータファイルを修復するのではなく、新しくデータファイル を作成するという点に注意してください。したがって、データファイルの複製を新しく 保存するだけの十分な空き容量がハードディスク上になくてはなりません。

注:「タグによる修正」の使用は、特殊な状況における非常手段として捉えてください。 データ整合性に影響を及ぼすようなアクシデントの場合には、4D Backupで作成したバ ックアップコピーを使用するようお勧めします。また、データが修正された場合には、 データファイルと最新のログファイルとを統合してください。4D Backupに関する詳細 は、ドキュメントCDに入っている4D Backupのオンラインドキュメントを参照してくだ さい。

#### タグによる修復とは?

4th Dimensionのレコードは可変長です。したがって、レコードを再度検索するため、アドレステーブルにレコードの場所を保存しておく必要があります。プログラムでは、インデックスやアドレステーブルを使用してレコードのアドレスを取得します。

レコードまたはインデックスだけが損傷を受けている場合、通常は「クイック修復」オ プションで問題を解決できます。

しかし、アドレステーブルが影響を受けている場合、これを修復しなくてはならないた め、より高度な修復方法が必要になります。

この処理のため、4D Toolsでは各レコードのヘッダ部に保存されているマーカーや"タグ" を利用します。タグとはレコードの履歴のようなもので、極めて重要な情報を含んでい ます。この情報を使用して、アドレステーブルの修復を行うことができるのです。

修復ページ 27

修復ページ

修復

「修復…」ボタンをクリックすると、標準の「ファイル保存」ダイアログボックスが表示 され、新しいファイルの名前と保存場所を指定することができます。

オリジナルのファイルを置き換えることはできません。また、ディスク上の新しいファ イルには十分な容量を提供してください(最良なのは、オリジナルファイルの2倍のサイ ズです)。タグにより修復されたデータファイルでは、損傷していたためにいくつかのレ コードが削除されてしまっている可能性があります。これとは逆に、4th Dimensionの 「テーブルプロパティ」ウインドウで「完全に削除」オプションが選択されていなかった 場合に、削除済みのレコードが再び出現することもあります。詳細は、『4th Dimension デ ザインリファレンス』マニュアルを参照してください。

	×
4D Tools	
修復中 タヴによる ・データファイルは修復されました。	
	ОК

修復が完了すると、4D Toolsから次のようなダイアログボックスが表示されます。

## ストラクチャページ 5

「ストラクチャ」ページには、ストラクチャファイルの分析、検査、修復を行うための各 種ツールが納められています。これらのツールは、開発および運用の過程でストラクチ ャファイルの整合性を制御しようとするディベロッパを対象にしたものです。

「ストラクチャ」ページには、ストラクチャファイルの合計サイズと合計スペースに対す る利用比率がレポートされます。また、ストラクチャファイルの修復や圧縮のためのオ プションも用意されています。



情報エリア-

ストラクチャページ 29 このエリアには、ストラクチャファイルに割り当てられた合計スペースに対する使用済 みスペースの比率が表示されます。つまり、これはストラクチャファイルのフラグメン テーション(断片化)を表わします。ストラクチャの断片化が進むと、ハードディスク のパフォーマンスが低下し、結果としてデータベースの効率も低下してしまいます。

インジケータは、実際に使用されているディスクスペースとストラクチャに割り当てられたスペースとの比率を表わしています。インジケータの下側に、これらの値がバイトおよびキロバイト(KB)で表わされます。

このパーセンテージが非常に小さい場合、ファイルがかなり断片化されていることを示し、"ストラクチャは圧縮する必要があります。"というメッセージが「管理」エリアに 表示されます。この場合には、ファイルの圧縮を行ったほうが良いでしょう。詳細は、 第3章「メンテナンスページ」の「圧縮」の節を参照してください。

#### ストラクチャの検査と修復

このエリアには、ストラクチャファイルのメンテナンスと修復のためのオプションが納められています。メンテナンスと修復のためのツールは、3つのボタンを使用し、利用することができます。

#### 検査

この機能は、ストラクチャファイルの整合性を調べます。ストラクチャの全要素を検査 する、または検査する要素を選択することもできます。

このオプションは、ストラクチャファイルの定期メンテナンス用として、またはデータ ベースの一部のオブジェクトタイプだけを検査する場合に使用してください。

このボタンをクリックすると、ダイアログボックスが表示され、ストラクチャファイル 内のオブジェクトタイプが一覧表示されます。

	<u> </u> スト:	5クチャを検査	×	
	<u></u>	検査するオブジェクトタイプを選択: ▼リソースマップ ・ バスワード	ステータス	
検査するオブジェクト タイプを選択するエリ ――― ア	Ī	<ul> <li>リスト</li> <li>リスト</li> <li>メニューバー</li> <li>ブージェク・バースメリッド</li> <li>ブロジェクトメリッド</li> <li>ビクチャ</li> <li>ヘルブ項目</li> <li>テーブル、フォーム…</li> <li>失われたメソッド</li> <li>リソース(0)</li> <li>リソース(0)</li> </ul>		検査状況を表示するエリア (処理中または終了)
ジャーナルを作成する ためのオプション		F ログファイルを生成     f ログファイルを生成     f エー・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	レ (検査)	

検査したくないオブジェクトタイプを選択解除することができます。詳細は、後述の 「検査される項目」の節を参照してください。

4D Tools で検査結果を一覧したテキストファイルを作成したい場合、「ログファイルを生成」チェックボックスをクリックします。

検査するオブジェクトタイプの指定が完了したら、「検査」ボタンをクリックして処理を 実行します。すると、ステータス欄には処理の進行状況が表示されます。



エラーが検出された場合、プログラムは分析を続行するか、もしくは「プレファレンス」 設定で定義したエラーの最大数に達した場合には中断します。詳細は、第1章「はじめに」 の「環境設定」の節を参照してください。

検査が終了するとウインドウが表示され、検査結果の一覧が表示されます。プログラム で検出されたあらゆる問題点が解説されます。

ストラクチャページ 31

ストラクチャページ

🔜 ストラクチャを検査 🛛 🔀	
修復 ストラクチャファイル"DreamTeamDB4DB"チェック中: リソノースマップ検査 いトーママップ検査 トレーママップ検査 トレーママップ検査 トレーママン・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	実行された検査および検出さ れた損傷のリスト タイプ別のストラクチャオプ ジェクト数 結果

「ログファイルを生成」オプションを使用する場合には、4D Toolsによりストラクチャフ ァイルと同じフォルダ内にテキストファイルが作成されます。このファイルには、 Windowsの場合は"検査記録.TXT"、Macintoshの場合は"検査記録"という名前が付け られ、ダイアログボックスに表示されている情報が納められます。

#### ストラクチャファイルの直接検査

4D Toolsの「ファイルを開く」ダイアログボックスでファイルの選択後、またはファイル をデスクトップ上でドラッグ&ドロップすると、すぐにストラクチャファイルの検査を実 行できます。

この機能を使うと、データファイルがないものや、データベースがかなり損傷している ためアプリケーション起動時に4D Toolsを受け付けない場合でも、ストラクチャファイ ルを検査することができます。

ストラクチャファイルを直接検査する方法は次の通りです。

Ctrl キー(Windows)またはCommand キー(MacOS)を押しながら、4D Toolsでストラクチャファイルを開く。

すべてのオブジェクトタイプが選択された状態で、ダイアログボックスが表示されます。4D Toolsは即座に検査を開始します。

#### 修復

この機能を使用して、ストラクチャファイルで検出された整合性の問題を修復すること ができます。ストラクチャのオブジェクトタイプをすべて、または一部を修復できます。

4D Toolsの検査機能でストラクチャファイルに問題が検出された場合に、このオプションを選択してください。

ストラクチャページ 「修復」ボタンをクリックすると、ダイアログボックスが表示され、ストラクチャのオブ

			×	
	star and a star a sta	検査するオブジェクトタイプを選択:	ステータス	
修復する項目 ――		<ul> <li>✓ リソースマップ</li> <li>✓ バスワード</li> <li>✓ リスト</li> <li>✓ リスト</li> <li>✓ プーターバー</li> <li>✓ データペース・メノッド</li> <li>✓ プロジェクトメソッド</li> <li>✓ プロジェクトメソッド</li> <li>✓ プロジェクトメソッド</li> <li>✓ アーブル フォーム …</li> <li>失われたメソッド</li> <li>✓ リソース 00</li> <li>✓ リソース 00</li> </ul>	×	検査状況を表示するエリア (処理中または終了)
ジャーナルを作成 するためのオプシ ―― ョン		F ログファイルを生成 キャンセル	/ 修復	

ジェクトタイプが一覧表示されます。

すべてのオブジェクトタイプが選択されます。検査機能とは逆に、修復を行うオブジェ クトタイプを選択解除することはできません。失われたメソッドを修復しないよう選択 できるだけです。詳細は、次節の「検査される項目」を参照してください。

注:4D Toolsで修復結果を一覧したテキストファイルを作成したい場合、「ログファイル を生成」チェックボックスをクリックします。

「修復」ボタンをクリックして処理を実行します。すると、標準の「ファイル保存」ダイ アログボックスが表示され、ここで修復後のストラクチャファイルの名前と保存場所を 指定することができます。4D Toolsでは、ストラクチャのコピーに対して修復作業を実行 します。

このダイアログボックスを確定すると、4D Toolsは修復作業を開始します。ステータス欄には各処理の進行状況が表示されます。

処理が終了すると、ダイアログボックスが現れ、完了した修復の一覧が表示されます。 「ログファイルを生成」オプションをクリックすると、4D Toolsによりストラクチャファ イルと同じフォルダ内にテキストファイルが作成されます。このファイルには、Windows の場合は"検査記録.TXT"、Macintoshの場合は"検査記録"という名前が付けられ、ダ イアログボックスに表示されている情報が納められます。また、ストラクチャファイル のフォルダに同じ名前のファイルが既に存在する場合には、そのドキュメントの最後に この情報が追加されます。



ストラクチャページ 33

#### 検査される項目

次に示す表は、	オブジェクトタイプ別の検査と修復作業の解説です。	

オブジェクトタイプ	検査作業	修復作業
リソースマップ	リソース(ロー)	レベル)の整合性検査
パスワード	パスワードテ ーブルの読み 込み	4D Toolsがパスワードテーブルの読み込みに問題を発見すると、デザイナのパスワードの修復を試みます。他のユーザとグループはすべて削除されます。修復後のデータベースには、パスワードテーブルにデザイナ(その名前が変更されていた場合、新しい名前が復元されます)のパスワードが含まれません。 データベースがかなり損傷している場合(例えば、パスワードがない等)、検査は打ち切られます。4D Toolsは、「操作レポート」オプションが選択されている場合には、アクセス権が削除されたオブジェクトのリストを検査記録ファイルに書き出します。
リスト	リストに関連 するリソース の検査	リストが参照されているのに存在しない場合、 作成されます。リストが存在していて参照され ていない場合、リストへの参照が作成されま す。
メニューバー	メニューバー とメニューに 関連するリソ ースの検査	メニューバーが損傷している場合、汎用のメニ ューバー1と置き換えられます。 メニューバーが参照されているのに存在しない 場合は作成されます(空のメニューバー)。 しかし、メニューバーが存在しているものの参 照されていない場合や、メニューが存在してい るのにメニューバーで参照されていない場合に は、削除されます。
データベースメソッ ド	データベース メソッドに関 連するリソー スの検査	データベースメソッドが参照されているのに存 在しない場合、作成されます(空のメソッ ド)。データベースメソッドが存在しているも のの参照されていない場合、「失われたメソッ ドを探す」オプションが選択されていれば、そ のメソッドは修復されます(後述の"失われた メソッド"を参照)。
プロジェクトメソッ ド	プロジェクト メソッドに関 連するリソー スの検査	メソッドが参照されているのに存在しない場 合、作成されます(空のメソッド)。 「失われたメソッドを探す」オプションが選択 されていれば、損傷したメソッドが修復される 可能性があります(後述の"失われたメソッ ド"を参照)。
ピクチャ	ピクチャに関 連するリソー スの検査。不 使用のピクチ ャの番号とID の指摘	ピクチャが参照されているのに存在しない場 合、作成されます(空のピクチャ)。 ピクチャが存在しているものの参照されていな い場合、ピクチャへの参照が作成されます。

ストラクチャページ

オブジェクトタイプ	検査作業	修復作業
ヘルプ項目	tipsやバルーン ヘルプに関連 するリソース の検査。不使 用のヘルプメ ッセージの番 号とIDの指 摘。	バルーンヘルプが参照されているのに存在しな い場合、作成されます(空のヘルプ)。 バルーンヘルプが存在しているものの参照され ていない場合、バルーンヘルプへの参照が作成 されます。
テーブル、フォーム 等	データベース に見の 空 し の に か し 、 し し 、 し し 、 し し 、 し し 、 し し 、 し し し 、 し し 、 し し 、 し し 、 し し 、 し し 、 し し 、 し し 、 し し 、 し し し 、 し し し 、 し し し し し 、 し し し し し し し し し し し し し	テーブル / フィールドの構造に欠陥がある場 合、4D Toolsは修復作業を中断し、データベー スは使用できなくなります。 テーブルの内部参照が損傷している場合、この テーブルにリンクしたフォームは失われます。 オブジェクトメソッドとフォームメソッドだけ が " 失われたメソッド " として回復されます (後述の " 失われたメソッド " を参照)。 フォームが損傷している場合、「キャンセル」 ボタンを含む汎用のフォームで置き換えられま す。フォームメソッドだけが、このフォームに 付属したまま残ります。このフォーム上の他の オブジェクトは失われます。これらのオブジェ クトのメソッドは、 " 失われたメソッド " とし て回復される可能性があります(後述の " 失わ れたメソッド " を参照)。4D Toolsは、各フォ ームに対してフォームメソッドやオブジェクト メソッドの存在を調べます。フォームメソッド やオブジェクトメソッドが参照されているのに 存在しない場合、作成されます。
失われたメソッド     リソース (I)	回復された"失 て保存されます。 ータベースメソ 査」、「テーブ」 た場合のみです。 他のメソッドか うににするには、 ければなりませ」 のリストになり 4Dにおける仮り	bれたメソッド"は、プロジェクトメソッドとし このオプションがアクティブになるのは、「デ ッドの検査」、「プロジェクトメソッドの検 ル、フォーム、…の検査」オプションが選択され S参照されないメソッドのリストを作成できるよ これら3つのオプションが必ず選択されていな ん。したがって、このリストが失われたメソッド ます。 ソースの整合性を検査します。このオブジェク
リソース (॥)	トタイプは検査ダ 4DにおけるMac ェクトタイプは	処理において系統的に制御されます。 OSリソースの整合性を検査します。このオブジ 検査処理において系統的に制御されます。

ストラクチャページ 35

圧縮

4D Toolsを使用して、ストラクチャファイルの圧縮を行うことができます。

データファイルと同様に(第3章「メンテナンスページ」の「圧縮」の節を参照)、スト ラクチャファイルも未使用の領域("穴")が増えていく可能性があります。データベー スの設計段階で、フォームやメソッドなどのオブジェクトを修正したり削除すると、ス トラクチャファイルに穴が作成されます。この穴は、情報が以前占めていた領域には収 まらなくなった場合や、削除された場合に作成されます。4th Dimension は他のオブジェ クトがこの穴に収まる場合には、それを再利用しますが、再利用されない穴が常に存在 します。

ディスク上のストラクチャファイルのサイズとストラクチャが実際に使用するスペース との比率は、ストラクチャファイルのフラグメンテーション(断片化)と呼ばれます。 ストラクチャの断片化が進むと、ハードディスクのパフォーマンスが低下し、結果とし てデータベースの効率も低下します。「ストラクチャ」ページには、ストラクチャファイ ルの現在のフラグメンテーションの状況が表示されます。詳細は、前述の「ストラクチ ャファイル断片化」の節を参照してください。

ストラクチャファイルの圧縮を行うと、この穴が削除されます。ディスク上でストラク チャは再編成され、最適化されます。

ストラクチャファイルを圧縮するには、次の手順に従ってください。

1 圧縮されたストラクチャの複製を作成するだけの十分な空き容量がディスク上にある ことを確認する。

ファイルの圧縮処理では、ファイルのコピーを作成します。

2「ストラクチャ」ページの「圧縮」ボタンをクリックする。

標準の「ファイル保存」ダイアログボックスが表示されます。

新規データベース名:				? ×
保存する場所(1):	🔄 MyMusic	•	🖻 💣 🖡	
My Music.4DB				
ファイル名( <u>N</u> ): ファイルの種類( <u>T</u> ):	MyMusic2 4Dストラクチャファイル	_		保存(S) キャンセル

デフォルトでは、ストラクチャファイル名の後ろに数字の "2"が付けられます。オリ ジナルのストラクチャファイルを削除することはできません。

ストラクチャページ

- 3 新しいストラクチャファイルに対して、デフォルトのファイル名と保存場所を使用す るか、または独自の名前と場所を選択する。
- 4「保存」ボタンをクリックする。

4D Toolsは圧縮後のストラクチャファイルでファイルの複製を作成します。

#### 管理

このエリアには、ストラクチャの状態を監視する上で役立つメッセージが表示されます。 はじめ、4D Toolsはストラクチャの前回検査日付、またはストラクチャの検証がまだ行わ れていない場合には"00/00/00"を表示します。この日付がかなり以前のものであれば、 4D Toolsはストラクチャの検査を勧めてきます。詳細は、前述の「検査」の節を参照して ください。

また、4D Toolsはストラクチャの前回修復日付も表示します。

さらに、ストラクチャの最新状況に関するメッセージも表示し、ストラクチャがかなり 断片化されている場合には、"ストラクチャは圧縮する必要があります。"というメッセ ージを表示します。

「管理」エリアに表示される日付やメッセージは、定期的にチェックすることをお勧めし ます。



ストラクチャページ 37

### あ

圧縮
新しいストラクチャファイル・・・・・・37
新しいデータファイル・・・・・・20
ストラクチャファイル・・・・・・36
データ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・12, 19

#### L١

インデックス	
検査するインデックスを選択・・・・・・	•16
再構築・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	•18
修復•••••	•26
修復するインデックスを選択・・・・・・	•26

#### え

エラー数…で停止 ・・・・・9
お オプション・・・・・・14
か 「完全に削除」オプション・・・・・・・28 管理
ストラクチャ・・・・・・37 データ・・・・・12
U

#### 修復

インデックス・・・・・26	
ストラクチャファイル・・・・・・・・32	
タグ分析・・・・・27	

レコード・・・・・25
「終了」・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・8
す
ストラクチャ
オブジェクトタイプ別の検査と修復作業・・・34
ログファイル ・・・・・・・・・・・・・・・31, 33
ストラクチャの検査・・・・・30
ストラクチャファイル
管理・・・・・37
修復······32
断片化 ・・・・・・30, 36
直接検査・・・・・32
圧縮・・・・・36
検査・・・・・30
ストラクチャファイルの修復
オブジェクトタイプ・・・・・・・・34
スペース
断片化・・・・・12
すべてのエラーを表示・・・・・・・・・・・9
せ

前回検査日付
ストラクチャ・・・・・・・・・・・・・・・37
データベース・・・・・12
-
Ē
アグ・・・・・27
修復・・・・・28
9グによる修復・・・・・・・・・・・・・・・・・27

## ち

直接検査 ストラクチャファイル・・・・・・32

## τ

ディスク上のスペース・・・・・12

データ
圧縮・・・・・19
検査・・・・・13
サイズ・・・・・11
セグメント・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・11
物理的並べ替え・・・・・・・・・・・・18
フラグメンテーション ・・・・・・・・12, 20
データ検査・・・・・13
検査記録 ・・・・・・・・・・・・・・・・・15,25
データセグメント・・・・・11
データファイル
「すべてを修復」ボタン・・・・・・・24
レコードとインデックスを検査・・・・・14
データファイルを修復
クイック修復・・・・・・・・・・・・・・・・・・24
タグ・・・・・27
「データベースを開く…」・・・・・・
は
パスワードで保護されているデータベース
開く・・・・・7
$\mathcal{O}$
「開く」・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・8
5.
エラー数… C停止・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・9
インデックス・・・・・18
フラグメンテーション
ストラクチャファイル ・・・・・・30,36
データファイル ・・・・・・・・12, 19
ブレファレンス・・・・・8
ħ
10
レコード

検査オプション・・・・・・・・・・・・・15
修復・・・・・25
読み取れないレコード・・・・・・・・14
「レコード検査」ボタン・・・・・・・・・・15

#### 3

-
ログファイル
ストラクチャファイル・・・・・・・・32

データ検査・・・・・・・・・・・15, 25 「ログファイルを生成」オプション・・・・・・33