

# 4D v17R6 リリースノート

2019年10月22日

---

## バグ修正リスト

英語版 : [http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17\\_R6](http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17_R6)

日本語版 : <https://4d-jp.github.io/2019/10/16/release-note-version-17r6/>

前のバージョンのバグ修正リスト :

v17.R5

英語版 : [http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17\\_R5](http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17_R5)

日本語版 : <https://4d-jp.github.io/2019/07/18/release-note-version-17r5/>

## 4D v17 R6 のコンパイラーをアップデート

新しい Get call chain コマンドを実装するために、4D コンパイラーで作成されたコードがアップデートされました。結果として、4D v17 R6 でコンパイルされたデータベースは 4D v17 R6 以降でのみ開くことができます。以前のバージョンでコンパイルされたデータベースは、もし新しい Get call chain コマンドの利点を使いたいのであれば、再度コンパイルする必要があります。

## Formula コマンドの名前を変更

「New formula」と「New formula from string」コマンドは「Formula」と「Formula from string」に名前を変更しました。

## MacOS 10.15/Catalina について

macOS 10.15 Catalina はつい2週間前に公開されましたので、4D 社の完全な Certification (正規対応) プロセスを実行し、全てをテストする時間がありませんでした。そのため、4D v17 R6 は Catalina に Certified (正規対応) とはなっていません。Catalina のベータリリースをテスト用に使用し、必要な修正は 4D v17 R6 に含魔れています。しかし、アップル社は最終リリースの直前に変更をすることがよくあるので、Certification に向けてこれからフルテストをする必要があります。現状では、Catalina で残っている支障はないようです。4D v18 が Catalina の完全な Certified (正規対応) 版となります。