

# 4D v17R5 リリースノート

2019年7月18日

---

## バグ修正リスト

英語版 : [http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17\\_R5](http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17_R5)

日本語版 : <https://4d-jp.github.io/2019/07/18/release-note-version-17r5/>

前のバージョンのバグ修正リスト :

v17.R4

英語版 : [http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17\\_R4](http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17_R4)

日本語版 : <https://4d-jp.github.io/2019/04/06/release-note-version-17r4/>

## ライブラリーのアップデート

- Open SSL : v1.1.1b にアップデート
- CEF : 3626 にアップデート
- PHP : 7.3.1 にアップデート

これは PHP のメジャーアップグレードで、追加機能だけではなく、互換性の問題も修正されました。

詳細な情報 : <https://www.php.net/manual/en/migration70.php>

- ICU : 63.1 にアップデート

メジャーアップグレードでより新しい Unicode バージョンになりました。自動的に英数字、テキストとオブジェクトインデックスを再構築します。

- ハンスペル (スペルチェッカー) : 1.7.0 にアップデート

## 4D v17 R5 は 64-bit 版のみの提供

4D v17 R4 のリリースノートで説明しました通り、32-bit 版は製作されません。4D は 64-bit 版のみご利用いただけます。

## 新しい Unicode バージョン

上述のように、Unicode の新しいバージョンに対応したため、自動的に英数字、テキスト、オブジェクトインデックスが再構築されます。データのサイズやハードディスクのスピード、キャッシュメモリによりますが、この処理には時間がかかる場合があります。また、再度 4D v17 R4 以前のバージョンでこのデータを開きたい場合は、(以前の Unicode バージョンで) インデックスの再構築が必要です。

## ログの改良

4 つの新しいデータポイントによって管理者はネットワークの待ち時間を診断することができます。Doc

Center で全ての新しいフィールドについて詳しく説明しています。

## 4D Write Pro のデフォルトタブを管理する新しい方法

“wk tab stop offsets” の動作がアップグレードしました。タブ・パラメータの最後の要素は、タブ・オフセットの初期値を定義するために使用されません。最後のタブのオフセット値を定義するようになりました。4D v17 R5 から、初期タブ値は” wk tab default” 属性の” wk offset” パラメータによって管理されます。これは初期タブ値を管理するために作成されました。

## 新しい 4D リモート・リソース・キャッシュ・フォルダ

4D v17 R5 では、同じサーバーにアクセスしている同じアプリケーションで複数のコピー（macOS と Windows）やインスタンス（Windows）を起動できます。これを可能にするために、キャッシュ・フォルダのネーミングが変わりました。以前のバージョンのネーミングはサーバーIP とサーバー・ポート番号に基づいていましたが、現在は追加したインスタンス番号を使います。古いキャッシュ・フォルダとそのデータは、もう使えません。消去する場合は、手動で削除する必要があります。

## Windows 7 と Windows 8 は今後サポートされません

Windows 7 は 2020 年 1 月にマイクロソフト社によってサポート終了となります。従いまして、4D は 4D v17 R5 ではそのメンテナンスを停止します。並行して Windows 8 のサポートも終了しますので、Windows 10 へのアップグレードをお願いします。

## “querySettings” プレイスフォルダは C\_OBJECT へアップグレード

4D v17 R5 から、” querySettings” はコレクションに代わってオブジェクトになります。4D v17.0 や旧バージョンとの互換性のために、” querySettings” をコレクションにすることができます。

## 4D View Pro の地域設定は OS と同じにできます

4D v17 R5 では、デフォルトのローカリゼーション設定はカレントの 4D ホストデータベースと同じです。従って、4D v17 R5 では、4D View Pro インターフェイスは日付、時刻、数字の表示が以前の 4D バージョンとは異なる場合があります。