

4D v17.4 リリースノート（全製品）

2020年2月17日

バグ修正リスト

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17.4>

日本語版：<https://4d-jp.github.io/2020/02/17/release-note-version-17/>

ライブラリーのアップデート

OpenSSL: v1.0.2t にアップデート

注意！ macOS 10.15/Catalina について

4D v17.4 をマージしたアプリケーションを（macOS Catalina で）公証するには PHP を置換もしくは削除します

4D v17.4 では、4D v17 をマージしたアプリケーションを公証することができます。エラーを避けるために 4D に埋め込まれている PHP はカスタムバージョンにアップデートしなければなりません（このテックノート<<https://kb.4d.com/assetid=78220>> の情報をご参照ください）。二番目のソリューションは、（ビルドする、マージされたアプリケーションによりますが）4D Developer、4D Volume Desktop、4D Server に埋め込まれた PHP フォルダを削除することです。アプリケーションを公証してチケットを貼り付けるには、このブログ<<https://blog.4d.com/how-to-notarize-your-merged-4d-application/>>の指導に従って行いましょう。

4D v17.4 をマージしたアプリケーションを（macOS Catalina で）公証するには 4D IC を置換するか削除します

4D v17.4 では、4D v17.4 をマージしたアプリケーションを公証することができます。エラーを避けるために 4D IC プラグインはアプリケーションのビルド中に統合されてはいけません。二番目のソリューションは、4D Developer のプラグインフォルダ 4D v17.4IC プラグインを 4D v18 IC プラグインと入れ替えることです。

4D 社では macOS Catalina 10.15 上の開発には 4D v18 をお勧めしています。

前のバージョンのバグ修正リスト：

v17.3

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17.3>

日本語版：<https://4d-jp.github.io/2019/09/11/release-note-version-17/>

v17.2

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17.2>

日本語版：<https://4d-jp.github.io/2019/06/12/release-note-version-17/>

v17.1

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17.1>

日本語版：<https://4d-jp.github.io/2019/02/11/release-note-version-17/>

v17

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=17>

日本語版：<https://4d-jp.github.io/2018/07/05/release-note-version-17/>