

4D v17.1 リリースノート（全製品）

2019年2月13日

バグ修正リスト

英語版： <http://bugs.4d.fr/fixedbuglist?Version=17.1>

日本語版： <https://4d-jp.github.io/2019/02/11/release-note-version-17-latest/>

前のバージョンのバグ修正リスト：

v17.0

英語版： <http://bugs.4d.fr/fixedbuglist?Version=17>

日本語版： <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v17/17.0>

v16.3

英語版： <http://bugs.4d.fr/fixedbuglist?Version=16.3>

日本語版： <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/16.3>

Library アップデート

- Xerces: v3.2.1 にアップグレード

インデックス化したオブジェクトフィールドで問題が発生した場合は、再インデックス化が必要

保存されたデータとデータの作成方法によっては、オブジェクトフィールドのインデックスが正しくない場合があります。これは極めて稀な状況で、再現できません。一部の状況では、' ” [] のような特殊な文字を使ったプロパティ名のオブジェクトを持っている場合で発生します。この問題が発生した場合には、インデックスが破損し、オブジェクトフィールドにおける属性のクエリー（query by attribute）は失敗します（ACIO098796）。修正するには、オブジェクトフィールドその再インデックス化をお勧めします。v17 R2 と 17 R3 を含めて 4D v15 - v17.0 で作成された、インデックス化したオブジェクトフィールドを持つデータベースでこの問題がみられます。V17.1 /v17 R4 以降で作成もしくはインデックス化されたデータベースは、問題ありません。

macOS Mojave (10.14) 上のウェブエリアの複数の問題

4D 32 ビット版を macOS Mojave で使用した場合、ウェブエリア（システムと統合）は、統合されたウェブエリアにロード/表示ができないなどのいくつかの問題があります。システム・ウェ

ブエリアに対して：リンク上でホバーしたときにマウスアイコンが変わらない；ダブルクリックした時だけリンクが働らく。アップル社が 32bit Web Kit でこれらの問題を修正するのは期待できず、64 ビット製品の使用（4D v17.1 バージョンを 64 ビット・アーキテクチャの使用）を勧めています。