

4D v16 R3 リリースノート (全製品)

2017年6月28日

バグ修正リスト

英語版: http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16_R3

日本語版: <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/r3>

前のバージョンのバグ修正リスト:

英語版: http://bugs.4d.fr/fixedbugslist?Version=16_R2

日本語版: <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v16/r2>

' Altura-free' 4D 64-bit Windows 製品ライン

Mac2Win/Altura レガシー・ライブラリーは、4D Developer と 4D Volume Desktop の Windows 64-bit 版製品の 4D v16 R2 から削除されています。

Windows 64-bit 版製品ライン全体が ' Altura-free' になるのは、次の R リリースで 4D Server が同様のプロセスを達成した時となります。

より詳細は、[4D Blog](#) の投稿をご覧ください。

外部ファイルの実行で動作が変わりました

4D v16 R3 より、XML 入力で使用された外部ファイル参照の実行が、DOM と SAX XML パーサーの両方に対してセキュリティを拡張するため、デフォルトで不可となりました。

外部ファイル参照を（前のバージョンと同様に）実行する必要がある場合、以下のシンタックスを使うことができます:

XML SET OPTIONS ("";XML external entity resolution;XML enabled)