

4D v15.5 リリースノート（全製品）

2017年10月25日

バグ修正リスト

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbugslst?Version=15.5>

日本語版：<https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v15/15.5>

前のバージョンのバグ修正リスト：

英語版：

- <http://bugs.4d.fr/fixedbugslst?Version=15.4>
- <http://bugs.4d.fr/fixedbugslst?Version=15.3>
- <http://bugs.4d.fr/fixedbugslst?Version=15.2>
- <http://bugs.4d.fr/fixedbugslst?Version=15.1>

日本語版：

- <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v15/15.4>
- <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v15/15.3>
- <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v15/15.2>
- <https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v15/15.1>

XML コマンドは大文字と小文字を区別します

よりよいXML コンプライアンスのために、<< DOM Count XML elements >>と<< DOM Get XML element >>コマンドは大文字と小文字を区別します。新しいセレクターを**XML SET OPTIONS**に追加することで、必要になったときのために以前の振る舞いも保存します。[ドキュメント](#)にさらに多くの情報があります。

XML 外部エンティティの使用

XML エンティティで使われる外部ファイル参照の使用は、セキュリティを拡張するため、デフォルトではDOMとSAX XML パーサーズの両方が無効です。外部ファイルの参照を実行するには（前バージョンと同じく）以下のシンタックスを使用します。

XML SET OPTIONS (“ ” ;XML external entity resolution:XML enabled)