

# 4D v16.0 リリースノート（全製品）

2017年1月10日

---

## バグ修正リスト

英語版：<http://bugs.4d.fr/fixedbacklist?Version=16>

日本語版：<https://github.com/4D-JP/release-notes/tree/master/v15/r5>

## 4D Pop と 4D SVG Area

4D Pop と 4D SVG Area は下記の URL から入手してください。

<http://download.4d.com/Components/4Dv16>

## 4D 32-bit macOS 版のキャッシュ・サイズの制限

4D 32-bit macOS 版を使うアプリケーションの安定性を増すために、特に Sierra では、最大のキャッシュ・サイズを 2.3GB から 1.5GB へ削減しました。より大きなキャッシュの優位性が必要な方は、最大キャッシュ・サイズが無制限の 64-bit の macOS 版を使って、4D v16 の新しいキャッシュ・マネージャーで改良されたパフォーマンスを存分に利用してください。

## プレビュー版

4D Developer と 4D Volume Desktop v16.0 Windows 64-bit 版は「プレビュー版」です。開発目的にのみご利用ください。この製品は、最初の「Altura-free」リリースですので、特にプラグイン開発者に対して製品のテストと修正のために提供されています。最終の準製品版は 4D v16 R2 とその後の R リリースで予定されています。結果的に、4D Developer と 4D Volume Desktop Windows 64-bit 版は今後の 4D v16.x (16.1/16.2 など) ではリリースされません。

## ライブラリーのアップデート

Open SSL: 1.0.2h

ICU: 56.1

## 既知の問題

XML コマンド・スレッド・セイフティは次の v16 マイナーリリースで予定されています。