

オフラインアクティベーションの手引き

2012年2月24日改訂

概要

このドキュメントではオフラインアクティベーションの方法を説明します。

オフラインアクティベーションは、4D を利用するマシンがインターネットに接続されていない場合に使用します。オフラインアクティベーションにより、インターネットに接続された別のマシンを代用して、アクティベーションを完了させることができます。

注: 4D を使用するマシンがインターネットに接続されている場合はオンラインアクティベーションの利用を推奨します。こちらのほうが、所要時間が少なく簡単だからです。オンラインアクティベーションを行うことに問題がある場合のみ、オフラインアクティベーションをお試しください。

注: このドキュメントでは Windows 7 / 4D v13 のスクリーンショットを使用しています。それ以前のバージョン (4D v2003 以降) でも手順はほぼ同じですが、ダイアログ上のラベルが異なる場合があります。また 4D Server の場合はダイアログが異なります。

はじめに

4D のアクティベーションとは、お使いいただく 4D Product Number と、4D を使用するマシンとのリンクを登録する作業です。アクティベーションを行うことで、購入いただいた 4D の機能をリンクしたマシン上で使うことができるようになります。このリンクはそのマシン、および 4D 社が管理するデータベースに登録されます。

アクティベーションにはオンラインアクティベーション、オフラインアクティベーションの二種類があります。

- オンラインアクティベーション：
マシンがインターネットに接続されている場合に使用。
4D を使用するマシンから直接アクティベーションを行う。
簡単。
- オフラインアクティベーション：
マシンがインターネットに接続されていない場合に使用。
インターネットに接続された他のマシンでアクティベーション処理を行う。
4D を使用するマシンとの間でファイルのやり取りが必要。

このドキュメントでは、オフラインアクティベーションについて説明します。

このドキュメントでは、初めてアクティベーションを行う方のためにアカウントの作成方法も説明しています。すでにアカウントをお持ちの方や、登録用サイトにログインしたことのある方は手順が異なる場合があります。

オフラインアクティベーションとは

オフラインアクティベーションは、以下のようなケースでオンラインアクティベーションできない場合に使用します。

- 4D を使用するマシンがインターネットに接続されていない
- その他オンラインアクティベーションで問題がある

注： なるべくオンラインアクティベーションを行うことをお勧めします。簡単、及び短時間で手続きが終了します。

ただしアクティベーションはマシンと 4D をリンクするための作業なので、4D を使用するマシン上での作業は必要です。インターネットへの接続部分を他のマシンで行うということです。

オフラインアクティベーションの手順

準備

オフラインアクティベーションを開始するには以下が必要です。

- 4D を使用するマシン (4D をインストールしておいてください)
- Web ブラウザーからインターネットに接続できるマシン
- 両マシン間でファイルを転送する方法 (リムーバブルディスク等)

注： アクティベーションのための 4D アカウントは、オフラインアクティベーション作業の途中で作成できます。

作業

4D や 4D Server の Product Number を登録される方はこのページの「[1. 運用マシン上での作業1](#)」より作業を開始してください。

4D Client Expansion などの追加ライセンスを登録される方は 4D Store Web サイト (<http://store.4d.com/jp/>) にアクセスし、Product Number を登録した際のアカウントでログインしたうえで、本マニュアルの「[2. インターネットに接続されたマシンでの作業](#)」に進んでください。

1. 運用マシン上での作業 1

最初に行うことは運用マシンの情報を格納したファイルを作成することです。

注： この手順は実際に運用で使用するマシン上で行います。ここで 4D を使用するマシンの情報 (プラットフォームその他) を収集するためです。

運用に使用するマシン上で 4D を起動してください。

注： 4D を初めて起動した場合はライセンスダイアログが表示されます。内容をお読みいただき、了承いただけるなら「同意する」ボタンをクリックしてください。

注： アプリケーションを実行中の 4D にライセンスを追加する場合は、「ヘルプ」メニューより「ライセンス更新」を選択します。この場合表示されるダイアログはこのドキュメントで示すものと異なりますが、手順は同じです。

次のような Welcome ウィザードが表示されるので、「準備する」をクリックします。

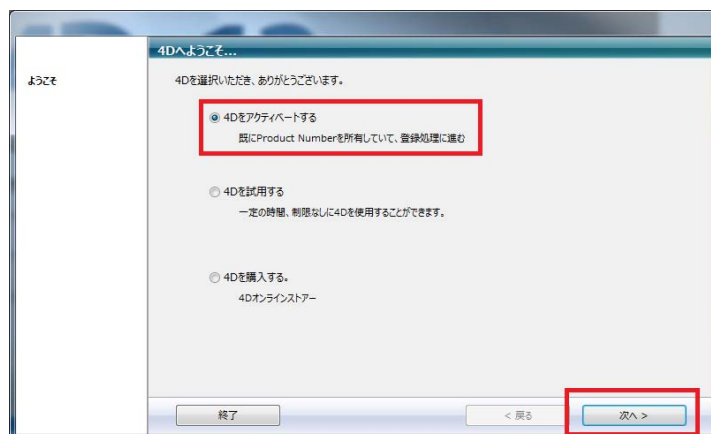


4D を準備するためのメニューが表示されるので、「ライセンスを入力する」をクリックしてアクティベーションダイアログを表示させます。

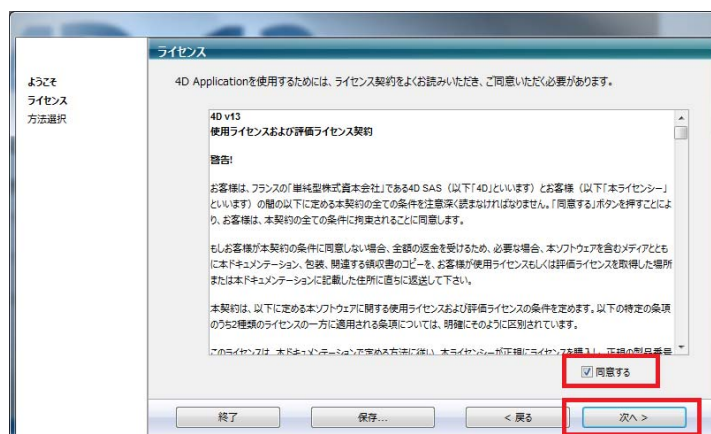


注： 4D Server で初めてアクティベーションを行う場合、直接以下のダイアログが開かれます。

「4Dをアクティベートする」ラジオボタンが選択されていることを確認し、「次へ」ボタンをクリックします。

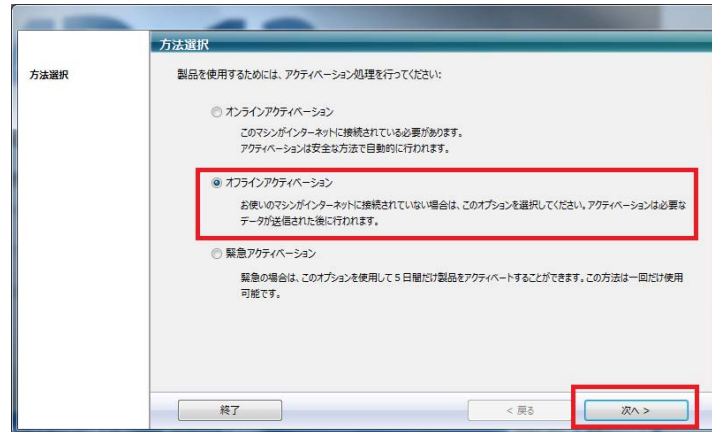


ライセンスをお読みいただき、同意いただけるのであれば「同意する」にチェックを入れて「次へ」ボタンをクリックします。



注： 同意いただけない場合、4Dを使用することはできません。

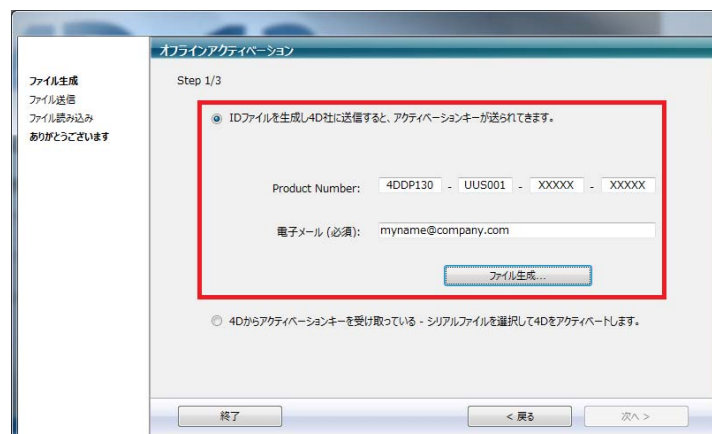
「オフラインアクティベーション」ラジオボタンを選択して「次へ」ボタンをクリックします。



オフラインアクティベーション Step 1/3 ページが表示されます。

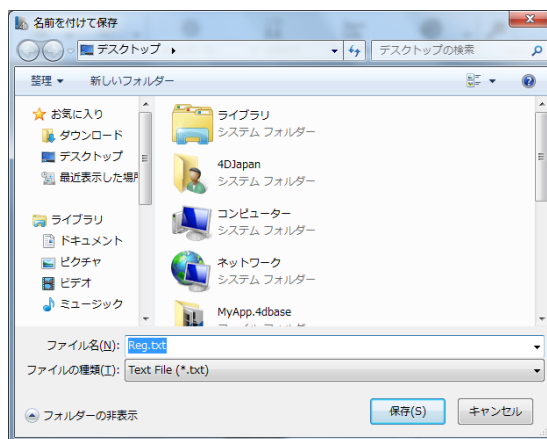
「ID ファイルを作成し 4D 社に送信すると、アクティベーションキーが送られてきます。」が選択されていることを確認します。

登録する Product Number と、この Product Number をリンクさせる電子メールアドレスを入力し、「ファイル生成...」ボタンをクリックします。既にアカウントをお持ちの方はそのアカウントに登録されたメールアドレスを、これからアカウントを作成される方はそこで使用するメールアドレスを入力してください。



Tip : 4D 社からメールで送信されたプロダクト番号をコピーし、Product Number のいずれかの入力欄中でペーストできます。Product Number は自動で正しい桁数に分割されます。

任意の場所に任意の名前でファイルを保存します。ここではデスクトップに"Reg.txt" (デフォルト名) ファイルを作成したものとします。



オフラインアクティベーション Step 2/3 ページが表示されます。あとで使用するため、このダイアログは開いたままにしておいてください。



先ほど作成した Reg.txt ファイルを (USB メモリキー等を使用して)、インターネットに接続可能なマシンにコピーします。

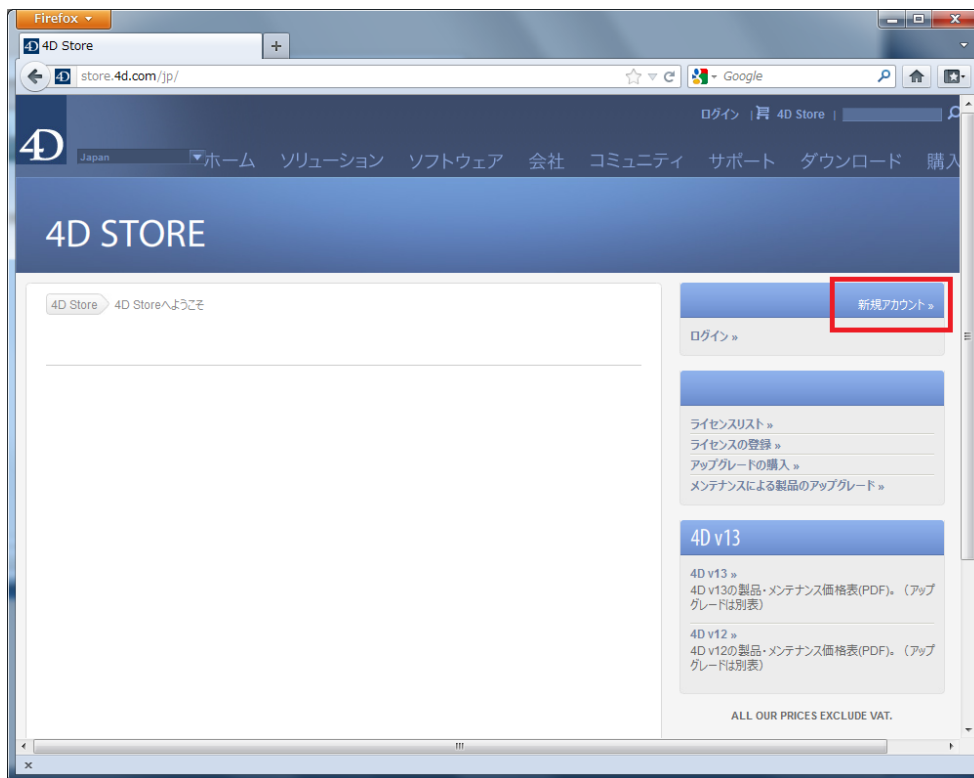
以上でこの手順は終了です。

2. インターネットに接続されたマシンでの作業

ここでは 4D 社の製品登録 Web サイトにてアカウントの作成とオフラインアクティベーション作業を行います。この手順の最後には、4D を使用するマシンにインストールするシリアルファイルを手に入れます。

ID ファイルをコピーしたマシン上で Web ブラウザーを起動し、4D Store Web サイト (<http://store.4d.com/jp/>) にアクセスします：

次のページが表示されます。



注： 4D 社の Web サイトでログインをしたことがある場合、既にログイン済みのページが表示されるかもしれません。使用するアカウントが同一の場合はそのまま登録手続きに進むことができます。新規アカウントを作成したり、別のアカウントでログインするには、ページ上部の「ログアウト」をクリックします。

このマニュアルでは、まだ登録用のアカウントをお持ちでないという前提で、アカウントの作成方法も説明します。すでにアカウントをお持ちの場合は「ログイン」をクリックして認証を行ってください。

先ほど 4D オフラインアクティベーションダイアログで入力した電子メールアドレス (これが今後のアクティベーションに使用する 4D ID となります)、パスワード、パスワードの確認 (パスワードと同じもの)、名、姓を入力し、「続ける」をクリックします。

認証 4D IDを作成

4D IDを作成 E-mailの認証 アドレスを保存

4D IDを作成

下記の項目を埋めて、「続ける」をクリックして保存してください。

Emailアドレス: myname@company.com
(これがあなたの新しい4D IDです)

パスワード: ●●●●●●
(最低半角6文字)

パスワードの確認: ●●●●●●

名: 太郎
姓: 山田

4D Newsletterの購読

戻る 続ける

注： 名前が先、次に名字の順番です。

E-mail の認証画面が表示されたら、登録したメールアドレスに noreply@4d.com から "Your 4D ID Creation" という件名のメールが届くのを待ちください。

認証 E-mailの認証

4D IDを作成 E-mailの認証 アドレスを保存

E-mailの認証

すぐにE-mailが送られます。

戻る

メールが届いたら文中の "Validate my account" リンクをクリックします。



Web ブラウザーにアカウント作成の最終ステップである、会社所在地 (個人の方の場合住所) を登録する画面が表示されます。会社名 (個人を除く)、住所、郵便番号、都道府県、電話を入力し、「終了」をクリックします。

ページ上部に名前が表示されれば、アカウントの作成が終了し、ログイン状態になっていることを示しています。



これでオフラインアクティベーションをする準備が整いました。また今後は別製品のアクティベーション、アクティベーション済みのライセンス確認、シリアルファイルのダウンロード、アカウントの管理などすべてこのサイトで行っていただくことができます。

では Product (Expansion) Number を登録しましょう。

ページ右部のメニューからライセンスの登録をクリックします。



プロダクトナンバー欄にアクティベーションを行う Product (Expansion) Number を入力し、「登録」をクリックします。入力内容は自動でフォーマットされるので、ハイフンを入力する必要はありません。

A screenshot of a web form titled '登録'. The form contains the following text: 'あなたの4D製品をアクティベートするライセンスを登録してください。' Below this is a label 'プロダクトナンバー:' followed by a text input field containing '4DDP130 - UUS001 - XXXXX'. Below the input field is a note: 'ご注文の後で届いたE-mailの中,あるいはメールに添付された実物証明書にプロダクトナンバーが記載されています。' At the bottom right of the form is an orange button labeled '登録'.

Product Number を入力した場合 Reg.txt をアップロードする必要があります。あとで Reg.txt を作成したマシンを見分けられるよう任意の名前を「新しいコンピュータ」欄に入力し、「参照」ボタンをクリックして(コピーした) Reg.txt を選択してください。そして「続ける」ボタンをクリックします。

A screenshot of a web form titled '登録: 4DDP130 - UUS001 - XXXXX - XXXXX'. The form contains the following text: 'ライセンスをインストールしたいコンピュータを選択してください。' Below this is a label '新しいコンピュータ:' followed by a text input field containing '4D Japan Win7'. Below the input field is a text field containing 'C:\Users\4DJapan¥' followed by a button labeled '参照...'. Below these fields is a note: 'それぞれのコンピュータはライセンスをインストールするコンピュータ上の4Dが生成するReg.txtファイルで特定されています。' At the bottom right of the form is an orange button labeled '続ける'.

「ライセンスのご登録ありがとうございました。」という画面が表示されたら、登録は成功です。「シリアルファイルをダウンロード」ボタンをクリックしてシリアルファイルを手に入ってください。

注: シリアルファイルは登録されたメールアドレスにもメールにて送信されますが、ここでダウンロードすることをお勧めします。また登録済みのシリアルファイルはこのサイトでいつでもダウンロードできます。

Expansion Number を登録する場合、事前に対応する Product Number が登録済みでなければなりません。

プロダクトナンバー欄に Expansion Number を入力して「登録」をクリックすると、自動で対応する Product Number に関連付けられます。

登録が完了した旨のページが表示されたら「シリアルファイルをダウンロード」ボタンをクリックして、シリアルファイルをダウンロードします。



マシンを選択するためのポップアップメニューが表示されたら、4D を使用するマシンをメニューから選択して「続ける」ボタンをクリックします。

以上の手順を必要なだけ繰り返して、必要なシリアルファイルをすべて入手します。そしてそれらのシリアルファイルを (USB メモリ等を使用して) 4D を使用するマシンにコピーしてください。

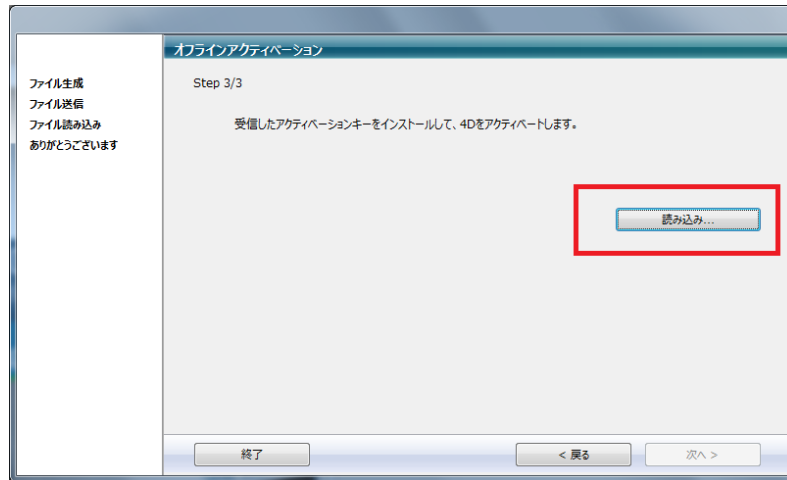
3. 運用マシン上での作業 2

ここでは最後のステップとして、入手したシリアルファイルを、4D を運用するマシンにインストールします。

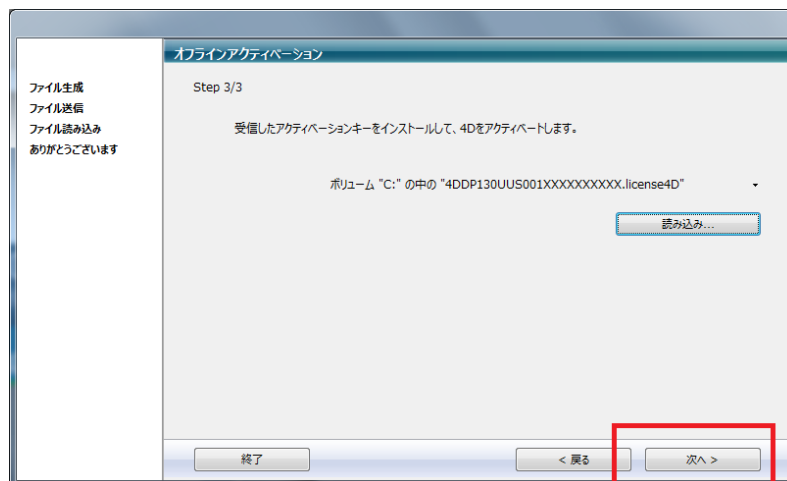
先ほどの手順で、4D には以下の画面が表示されているはずですが:



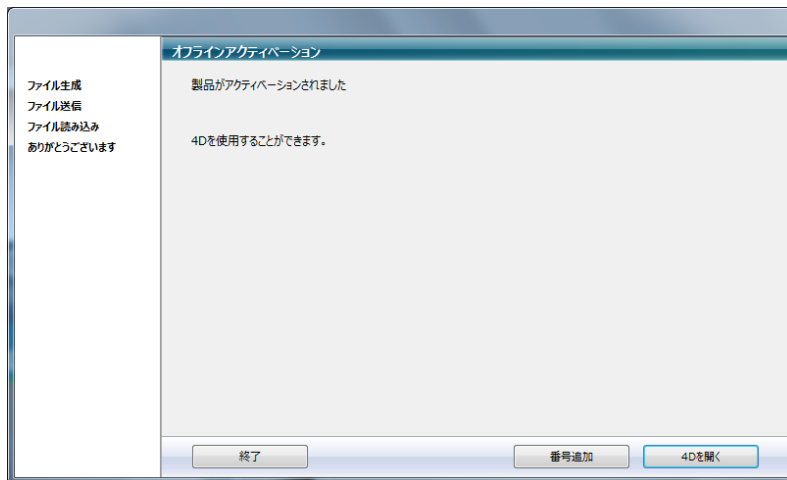
「次へ」ボタンをクリックし、Step3/3 ページを表示します。そして読み込みボタンをクリックして、先ほど入手したライセンスファイルを選択します。



選択したシリアルファイルのパスが表示されたら「次へ」ボタンをクリックします。



以下の画面が表示されれば、4D を使用することができます。



さらにシリアルファイルを追加するためには「番号追加」ボタンをクリックします。

「4Dを開く」をクリックすると Welcome ウィザードに戻ります。

以上でオフラインアクティベーションの手順は終了です。