

4D Compiler[®]

インストールガイド

Windows[®] and Mac[™]OS版



4D Compiler

by

David Hemmo

注意

このソフトウェアの使用に際し、本製品に同梱のLicense Agreement（使用許諾契約書）に同意する必要があります。ソフトウェアを使用する前に、License Agreementを注意深くお読みください。

このマニュアルに記載されている事項は、将来予告なしに変更されることがあり、いかなる変更に関してもACI SAおよびACI USは一切の責任を負いかねます。このマニュアルで説明されるソフトウェアは、本製品に同梱のLicense Agreement（使用許諾契約書）のもとでのみ使用することができます。ソフトウェアおよびマニュアルの一部または全部を、ライセンス保持者がこの契約条件を許諾した上での個人使用目的以外に、いかなる目的であれ、電子的、機械的、またどのような形であっても、無断で複製、配布することはできません。

© ACISA / ACI US 1985 - 1996; All rights reserved

© 4D Compiler 1985 - 1996 ACI SA. All rights reserved.

Author: David Hemmo

ACI®、4D®、4th Dimension®、4D Runtime®、4D Server™、4D Calc®、4D Compiler®、4Dロゴ、4th Dimensionロゴ、ACI SAの登録商標または商標です。

Microsoft®とWindows®はMicrosoft Corporation社の登録商標です。

Apple®、Macintosh®、Power Macintosh™、LaserWriter®、Image Writer®、QuickTime®はApple Computer Inc.の登録商標または商標です。

その他、記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

序章

このマニュアルについて	iii
各章の内容	iii
理解を深めるために	iii

第1章 Windows版インストールガイド

動作環境について	1-1
ハードウェア	1-1
システムソフトウェアとメモリ	1-1
4D Compilerのインストール	1-2
インストール先ディレクトリの選択	1-2
標準インストールの方法	1-3
カスタムインストールの方法	1-3
インストールの終了	1-4
4D Compilerのライセンス登録	1-5

第2章 Macintosh版インストールガイド

動作環境について	2-1
4D Compilerのインストール	2-1
簡易インストールの方法	2-3
カスタムインストールの方法	2-3
4D Compilerのライセンス登録	2-5

4D Compilerは、強力なリレーショナルデータベースアプリケーションソフトウェアであり、開発ツールです。ACIでは、Windows版とMacintosh版の2種類の4D Compilerを提供しています。

このマニュアルについて

このマニュアルでは、WindowsまたはMacintoshに4D Compilerをインストールする方法について説明します。

各章の内容

このマニュアルは、2つの章から構成されます。

「第1章 Windows版インストールガイド」では、Windows上に4D Compilerをインストールする方法について説明します。

「第2章 Macintosh版インストールガイド」では、Macintosh上に4D Compilerをインストールする方法について説明します。

理解を深めるために

このマニュアルを含む、パッケージ中の全マニュアルでは、内容をより深く理解できるように一定のマークを使用します。

次のようなマークが使用されています。

注: 4D Compilerを幅広く使用できるように、このような強調文で注釈やショートカットを提供します。

このような注意書きは、重要な情報に対して注意を促します。

警告: このような警告は、データが失われる可能性のある状況に対して注意を促します。

このインストールガイドでは、次の事柄について説明します。

- 動作環境について
- 4D Compilerのインストール
- 標準インストールとカスタムインストール
- インストールの終了
- 4D Compilerのライセンス登録

動作環境について

4D Compilerのインストールおよび使用に際して、次のハードウェアとソフトウェアが必要になります。

ハードウェア

PC互換機（DOS/Vマシン、またはPentium® PCや386、486マイクロプロセッサを搭載し、Windowsが動作するマシン）

- ハードディスク
- カラーVGAモニター
- マウス

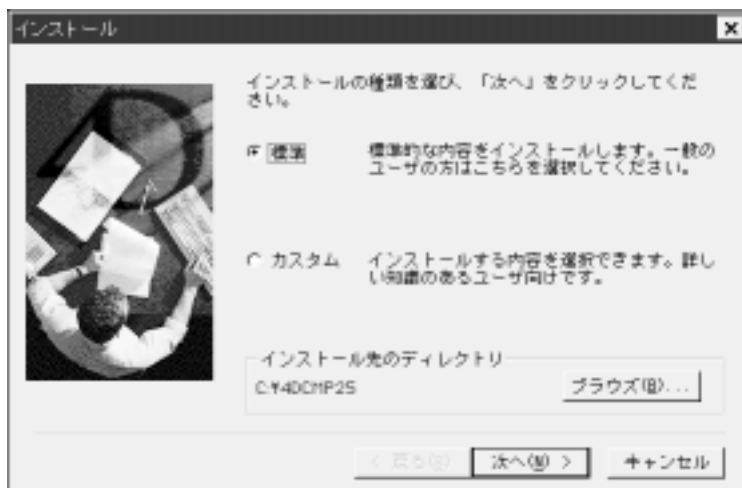
システムソフトウェアとメモリ

- Windows 3.1、メモリ 8 MB以上
- Windows NT Workstation、メモリ 16 MB以上
- Windows 95、メモリ 16 MB以上

4D Compilerのインストール

4D Compilerをインストールするには、次の手順に従ってください。

1. フロッピードライブにフロッピー “ Disk 1 ” を入れてください。
2. フロッピードライブに切り換えます。
3. “ SETUP.EXE ” アイコンをダブルクリックします。
セットアップが開始されます。セットアップが完了すると、ACIのLicense Agreement (ソフトウェア使用許諾契約書) が表示されます。
4. License Agreementを注意深くお読みになり、この契約条件に同意される場合、「はい」ボタンをクリックし、インストールを開始します。
「インストール」ダイアログボックスが現れます。
このダイアログボックスでは、2種類のインストール方法を選択することができます。



標準インストール

カスタムインストール

インストール先ディレクトリの選択

何も指定しなければ、4D Compilerは “ C:\4DCMP25 ” ディレクトリにインストールされます。他のディレクトリにインストールしたい場合には、「ブラウズ」ボタンをクリックします。「ディレクトリの選択」ダイアログが現れます。

4D Compilerをインストールしたいディレクトリを探すか、または入力エリアにディレクトリパスを入力します。新しいディレクトリ名を入力して、ディレクトリを作成することも可能です。



標準インストールの方法

標準インストールを選択すると、インストールはすべて自動的に行われます。このインストール方法では、4D Compilerのアプリケーション、デモデータベース、ツールおよびドキュメントがハードディスク上にコピーされます。

標準インストールを行うには、次の手順に従ってください。

1. 標準インストールを選択したことを確認する。
2. 「次へ」ボタンをクリックする。

インストーラは、ハードディスク上に4D Compilerのインストールを開始します。

カスタムインストールの方法

4D Compilerのインストールをカスタマイズすることができます。必要なコンポーネントをハードディスクの空き容量の範囲内で選択し、インストールしてください。

カスタムインストールを行うには、次の手順に従ってください。

1. 「カスタム」ボタンをクリックします。
「コンポーネントの選択」ダイアログボックスが現れます。デフォルトでは、すべてのコンポーネントが選択されています。

インストールするコンポーネントやサブコンポーネントを選択すると、「説明」エリアにそのコンポーネントの詳細説明が表示されます。あるコンポーネントがサブコンポーネントを含んでいれば、それらも隣のカラムに表示されます。



2. コンポーネントやサブコンポーネントの選択を解除するには、チェックボックスをクリックします。

インストールするコンポーネントの左横に、チェックマークが表示されていることを確認してください。

4. インストールするコンポーネントをすべて選択し終わったら、「次へ」ボタンをクリックします。

インストーラは、ハードディスク上に4D Compilerのインストールを開始します。

インストールの終了

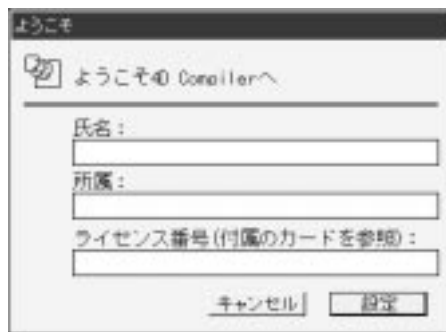
インストールがすべて終了すると、「Compiler」というタイトル名のグループが表示されます。これで4D Compilerの準備が整いました。

4D Compilerのライセンス登録

初めて4D Compilerを起動すると、まず名前・所属・ライセンス番号の入力を求められます。このライセンス番号とは、ディスクパック内のユーザ登録カードに記載されている番号のことです。ライセンス番号は、なくさないよう大切に保管してください。

4D Compilerのライセンス登録は、次のように行ないます。

1. 4dcomp.exeアイコンをダブルクリックします。
“ようこそ4D Compilerへ”と書かれたダイアログボックスが現れます。



2. 名前・所属およびライセンス番号を入力します。
3. 「設定」ボタンをクリックします。
4D Compilerが起動します。

ユーザ登録を行うため、ユーザ登録カードに必要な項目をすべて記入した上で郵送してください。ユーザ登録を行うことにより、ACI製品に関する重要なお知らせや情報を受け取ることが可能になります。郵送先などはすでにカードに印刷されています。

このインストールガイドでは、次の事柄について説明します。

動作環境について
4D Compilerのインストール
簡易インストールとカスタムインストール
4D Compilerのライセンス登録

動作環境について

4D Compilerの使用に際して、下記の条件が必要です。

8 MB以上のメモリを実装したMacintoshまたはPower Macintoshコンピュータ
(4D Compilerに2 MB以上のメモリを割り当てられること)

ハードディスク

バージョン7以上の漢字Talkシステム

4D Compilerのインストール

4D Compilerをインストールするには、次の手順に従ってください。

1. ドライブにフロッピー “ Disk 1 ” を入れてください。
画面上に下図のようなウインドウが表示されます。



2. “4D Compiler インストール” アイコンを“インストーラ”アイコン上へドラッグしドロップすると、License Agreement (ソフトウェア使用許諾契約書) が表示されます。



3. License Agreementを注意深くお読みになり、この契約条件に同意される場合、「同意」ボタンをクリックし、インストールを開始します。
「4D Compiler@インストール」ダイアログボックスが表示されます。



このウインドウには5つのボタンが用意されています。これらのボタンについての詳細を知りたい場合は、「ヘルプ」ボタンをクリックしてください。

4. 「ドライブ」ボタンをクリックして、4D Compilerをインストールする任意のハードディスクを選択してください。

ダイアログボックスの左上にはポップアップメニューがあり、次の2種類のインストール方法のどちらかを選択することができます。

簡易インストール：自動的にすべての項目をインストールする方法。

カスタムインストール：必要な項目だけをインストールする方法。

簡易インストールの方法

1. ポップアップメニューでは、デフォルトとして簡易インストールが選択されています
注：簡易インストールは、起動ディスクに対してのみ行うことができます。

2. 「インストール」ボタンをクリックするか、または“return”キーを押すとインストールを開始します。

このインストール方法では、4D Compilerのアプリケーション、デモデータベース、ツールおよびドキュメントがハードディスク上に作成されます。

注：4D Compilerをインストールするマシン上で、他のアプリケーションが動作中でないか確認してください。他のアプリケーションが動作中であれば、そのアプリケーションの終了を求めるメッセージが表示されます。

3. インストーラから表示される指示に従ってください。

各ファイルがコピーされ、復元されます。この後、インストール作業が正常終了したことを知らせるダイアログボックスが表示されます。

4. 「終了」ボタンをクリックします。

これで4D Compilerの準備が整いました。

カスタムインストールの方法

4D Compilerのインストールをカスタマイズすることができます。必要な項目をハードディスクの空き容量の範囲内で選択し、インストールしてください。

1. ポップアップメニューから「カスタムインストール」を選択します。

インストールダイアログボックスの内容が、インストールできる各項目のリストに変わります。



項目に関する説明を表示するには、項目名の右側にある **i** アイコンをクリックします。

項目のなかにはグループ化されているものもあります。アイコンをクリックし、各グループの内容を確認してください。

リストをスクロールして、すべての項目を確認することができます。

2. 「ドライブ」ボタンをクリックして4D Compilerをインストールするハードディスクを選択します。

3. チェックボックスをクリックして、インストールする項目をすべて選択します。



4. インストールする項目をすべて選択し終わったら、「インストール」ボタンをクリックするか、または“ return ” キーを押します。

インストーラは選択項目をハードディスク上にコピーします。各ファイルがコピーされ、復元されます。

この後、インストールが終了した旨のダイアログボックスが表示されます。

5. 「終了」ボタンをクリックします。

これで4D Compilerの準備が整いました。

4D Compilerのライセンス登録

初めて4D Compilerを起動すると、まず名前・所属・ライセンス番号の入力を求められます。このライセンス番号とは、ディスクパック内のユーザ登録カードに記載されている番号のことです。ライセンス番号は、なくさないよう大切に保管してください。

4D Compilerのライセンス登録は、次のように行ないます。

1. 4D Compiler®アイコンをダブルクリックします。

“ようこそ4D Compiler®へ”と書かれたダイアログボックスが現れます。



2. 名前・所属およびライセンス番号を入力します。

3. 「設定」ボタンをクリックします。

4D Compilerが起動します。

ユーザ登録を行うため、ユーザ登録カードに必要項目をすべて記入した上で郵送してください。ユーザ登録を行うことにより、ACI製品に関する重要なお知らせや情報を受け取ることが可能になります。郵送先などはすでにカードに印刷されています。

